



crc. txt

Nutzdaten:

2 Byte 0xF0 und 0xA1
1 Byte CRC -> Generatorpolynom 9Bit -> z. B. 110110110

Codierung:
1 Byte 0x00 als Realisierung für zu generierte CRC

```

111100001010000100000000
XOR 110110110 : : : :
----- : : : :
101011101: : : :
XOR 110110110: : : :
----- : : : :
111010110 : : : :
110110110 : : : :
----- : : : :
110000000 : : : :
110110110 : : : :
----- : : : :
110110010 : :
110110110 : :
----- : :
100000000:
110110110:
-----:
101101100
110110110
-----
11011010
    
```

Decodierung:

```

111100001010000111011010
110110110 : : : :
----- : : : :
101011101: : : :
110110110: : : :
----- : : : :
111010110 : : : :
110110110 : : : :
----- : : : :
110000000 : : : :
110110110 : : : :
----- : : : :
110110011 : :
110110110 : :
----- : :
101101101:
110110110:
-----
110110110
110110110
-----
=> Rest = 0 => DÜ okay
    
```