

Farb TV Grafikkarte mit 2D Beschleuniger

Befehl	Parameter 1	Parameter 2	Parameter 3	Parameter 4	Beschreibung
0					NOP (nichts machen)
1					Cursor auf (0,0) setzen
2	R	G	B		Grafikfarbe setzen (RGB, Bereich 0-255)
3	Farbwert				Grafikfarbe setzen (Farbwert: Byte = BBGGRRR)
4	R	G	B		Textfarbe setzen (RGB, Bereich 0-255)
5	Farbwert				Textfarbe setzen (Farbwert: Byte = BBGGRRR)
6	R	G	B		Texthintergrund setzen (RGB, Bereich 0-255)
7	Farbwert				Texthintergrund setzen (Farbwert: 1Byte = BBGGRRR)
8					Backspace
9					
10					Cursor eine Zeile nach unten
11					Zeichen an Cursorposition löschen
12					Komplettes Bild löschen
13					Cursor an Zeilenanfang setzen
14	x1	y1	x2	y2	Linie von (x1,y1) nach (x2,y2) mit Grafikfarbe zeichnen
15	X	y			Pixel an (x,y) mit Grafikfarbe setzen
16	x	y	xs	ys	Bild laden an Position (x,y) mit Auflösung (xs,ys) laden. Auf diesen Befehl folgen x*y Bytes mit Bilddaten
17	X	y			Cursor auf (x,y) setzen
18					Texthintergrund auf Transparent schalten
19	x1	y1	x2	y2	Rechteck mit Grafikfarbe zeichnen
20	x1	y1	x2	y2	Ausgefülltes Rechteck mit Grafikfarbe zeichnen
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32-255					Buchstaben an Cursorposition zeichnen, Cursor um einen Buchstaben (6 Pixel) erhöhen.