

Anleitung für WINAVR unter WINDOWS XP

16.06.03

http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=68108&release_id=160550
http://www.atmel.com/dyn/products/tools_card.asp?tool_id=2725

Installiere WINAVR

z.B: E:\Winavr

Installiere WINAVR- AVRCOFFBETA

-> E:\Winavr neuen Ordner für Projekte erstellen ->
-> E:\Winavr\samples und kopiere makefile.cof in
Endung .cof von makefile.cof entfernen -> makefile

E:\Winavr\Projekte\Test
E:\Winavr\Projekte\Test

(-> E:\Winavr\samples

öffne mit einem Editor die gcc2.bat :

@set PATH=e:\winavr\bin;e:\winavr\utils\bin

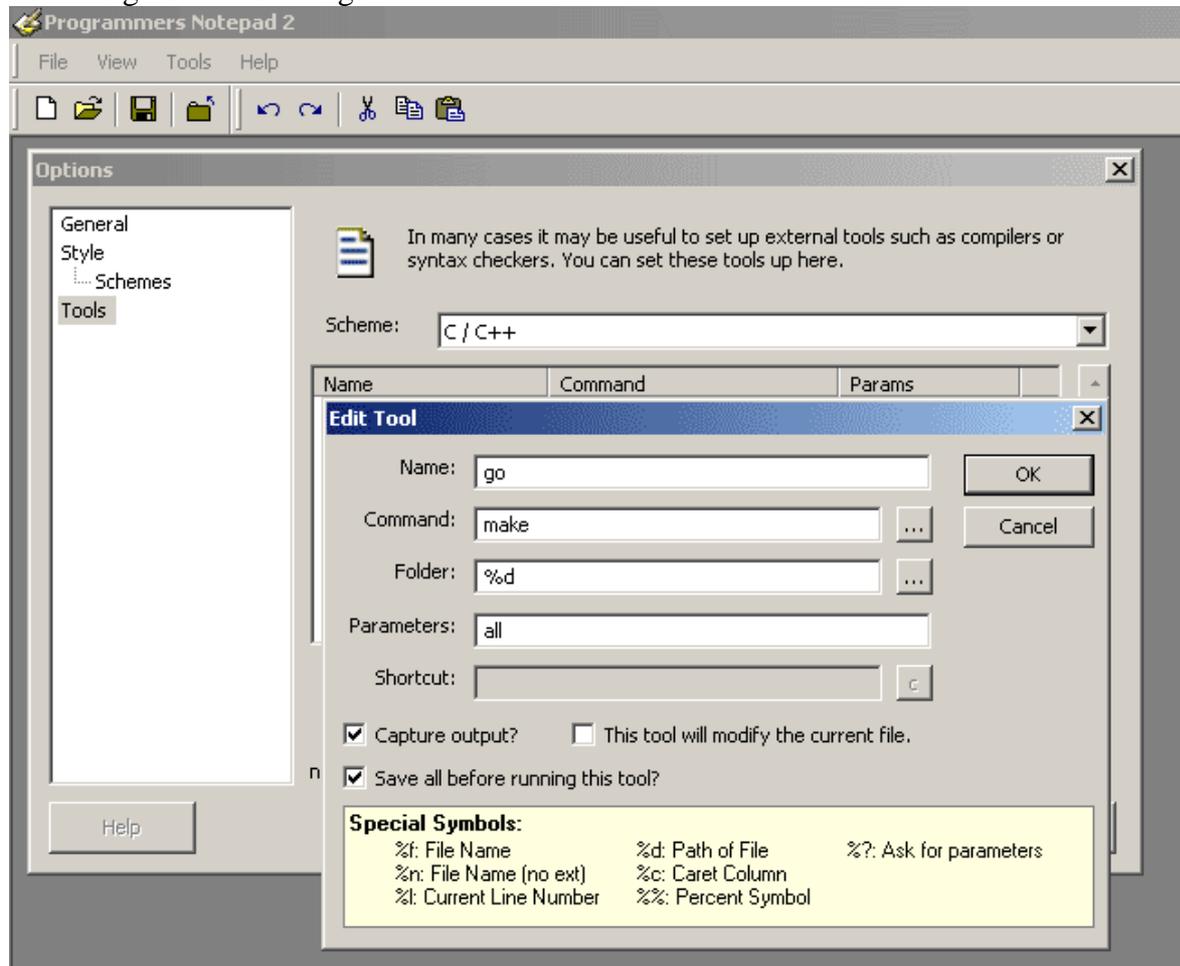
:diese Zeile mit einfügen

make.exe %1 >c:\tempfile 2>&1)

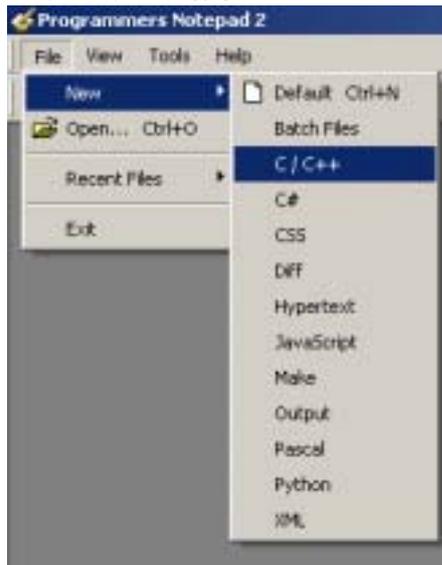
In E:\Winavr\pn\pn.exe starten

Unter Tools-> Options->Tools, für Scheme C/C++ wählen-> Add

Dann folgende Einstellungen vornehmen:



File->New ->C/C++



Leeres Blatt speichern unter
E:\Winavr\Projekte\Test\test.c

Öffne E:\Winavr\Projekte\Test\makefile
Ziele 33:

```
MCU = ATMEGA8      (z.B.)
```

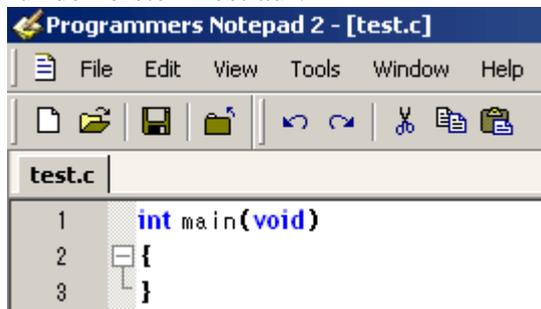
Ziele 33:

```
TARGET = test
```

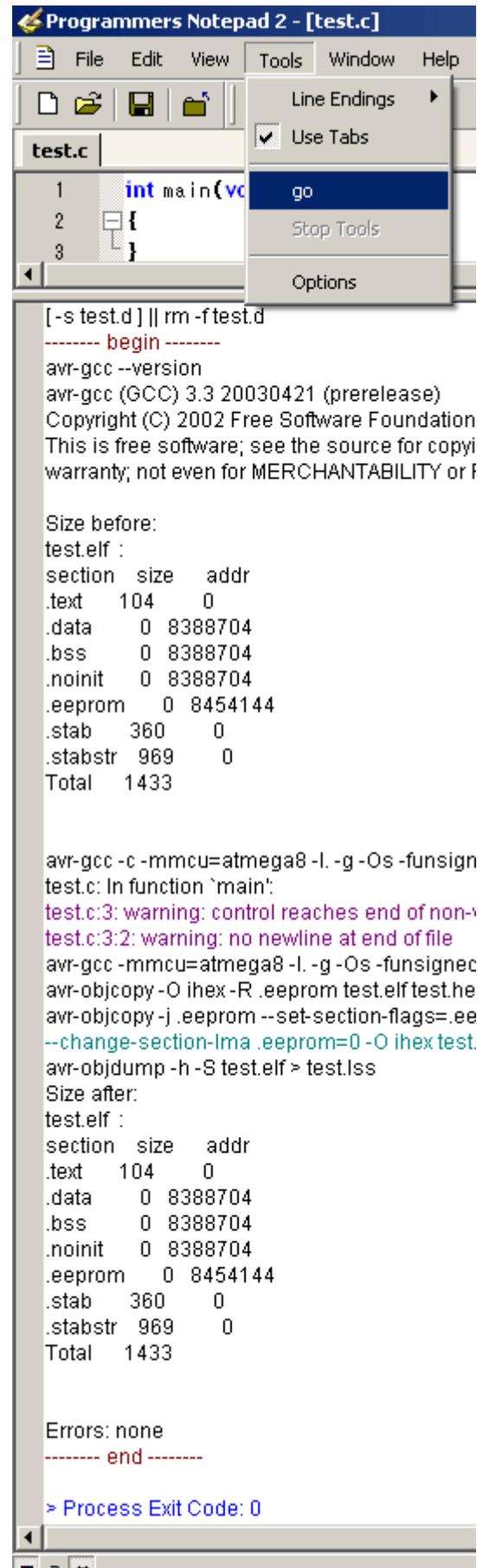
Ziele 149:

```
DIRAVR = E:\Winavr
```

Dann schreiben wir ein kleines Programm
für den ersten Testlauf:



Dann auf Tools und go:
Dann sollte es so aussehen wie hier rechts->

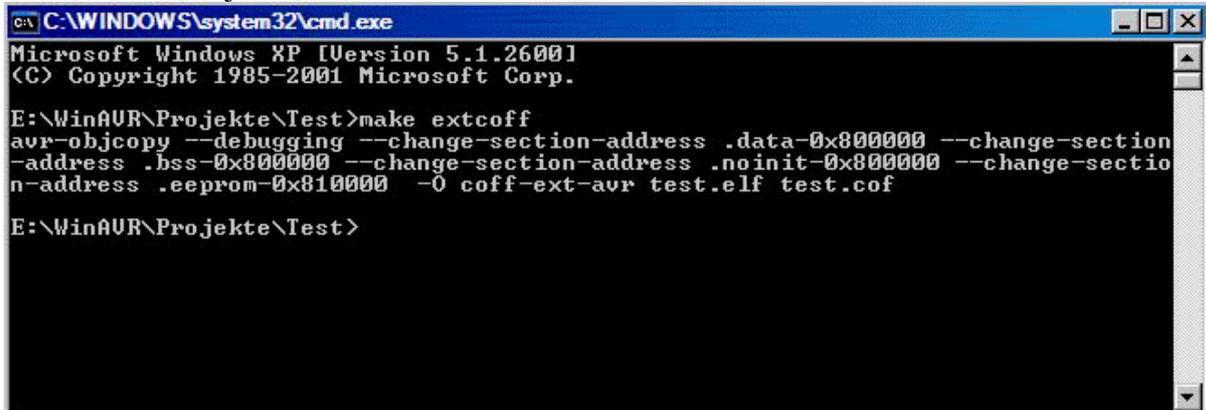


Um das Programm simulieren zu können installieren wir AVR Studio 4.7.240.

Vor der Simulation muss noch die eben erzeugte test.elf Datei in die test.coff konvertiert werden:

In das Eingabeaufforderungsfenster (Start-Zubehör-Eingabeaufforderung) eingeben

-> E:\Winavr\Projekte\Test>make extcoff



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

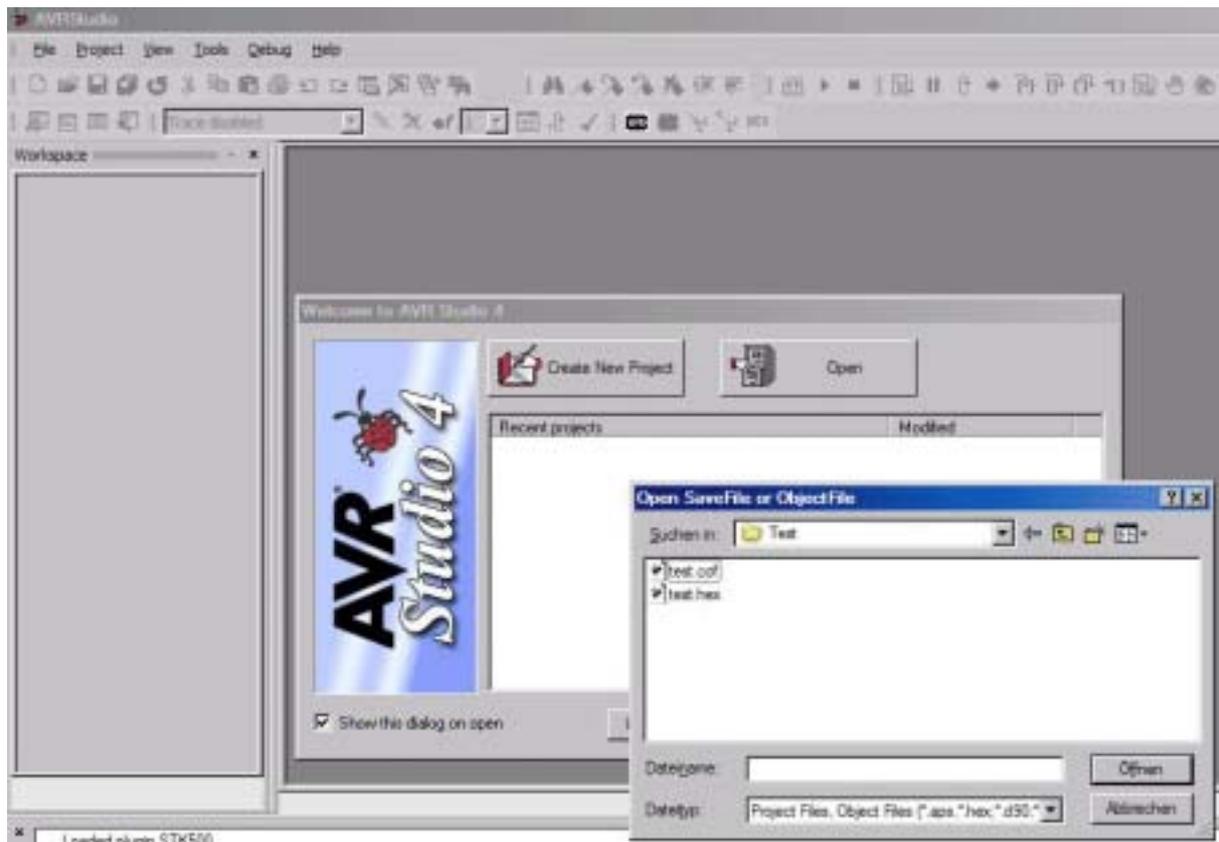
E:\WinAUR\Projekte\Test>make extcoff
avr-objcopy --debugging --change-section-address .data-0x800000 --change-section-address .bss-0x800000 --change-section-address .noinit-0x800000 --change-section-address .eeprom-0x810000 -O coff-ext-avr test.elf test.coff

E:\WinAUR\Projekte\Test>
```

Nun das eben erzeugte test.cof in AVR Studio öffnen:

Debug Platform: AVR Simulator

Device: Atmega8



Und fertig.