/\*

 \* Tabellen\_Sprung.asm

 benutzung der Tabelle Sprung

 .def tmp = r16

 .def schleife = r17

 .def Schalter = r18

.EQU Portein = PORTD

.EQU PINein = PIND

.equ led1 = PIND1

.equ led2 = PIND2

.equ Portaus = PORTB

main:

 /\* Initialiesierung \*/

 ldi tmp, low(ramend)

out spl, tmp

 ldi tmp, 0xFF ; Alle Pins am Port B durch Ausgabe von 0xFF ins

 out DDRB, tmp ; Richtungsregister DDRB als Ausgang konfigurieren

 clr tmp ; Alle Pins am Port D durch Ausgabe von 0x00 ins

 out DDRD, tmp ; Richtungsregister DDRD als Eingang konfigurieren

 ser tmp ; Pulup für die Taster

 out Portein, tmp

 clr tmp

 out Portaus, tmp ; led löschen

 out PIND, tmp

loop:

 Ldi ZH,High(meinTab) ; High Adresse der Tabel

 ldi ZL, low(meinTab) ; Low Adresse der Tabel

 andi tmp,0x0f ; Lösche die obere Bits

 add ZL,tmp ; Adiere Portklavierstand zu Tabellenadress

 in tmp,PIND ; Pin Laden in tmp

 adc ZH, tmp ; in ZH übertragen

 sbic tmp, ## ;

 icall

 rjmp loop

meinTab:

 rcall Pos\_0

 rcall Pos\_1

 rcall Pos\_2

 rcall Pos\_3

 rcall Pos\_4

 ret

Pos\_0:

ret

Pos\_1:

ret

Pos\_2:

ret

Pos\_3:

ret

Pos\_4:

ret