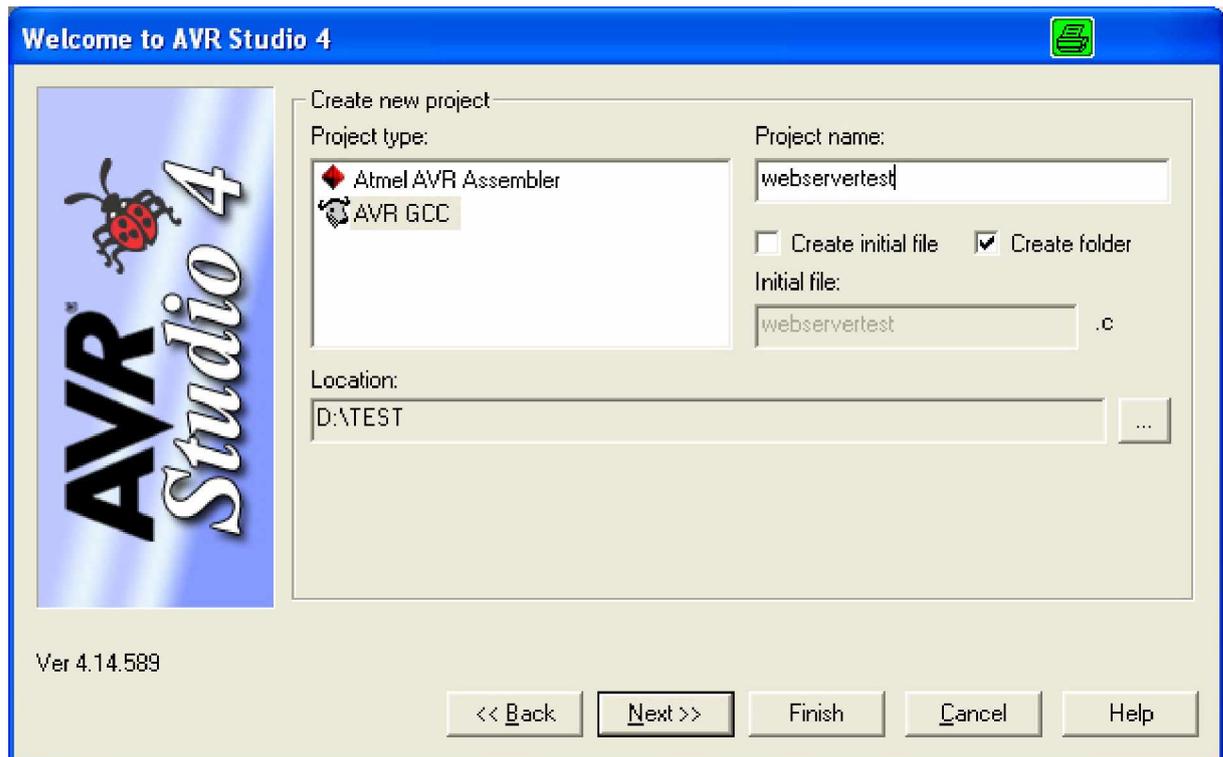


## Einbinden von Ulrich Radig's Source Files in das AVR-Studio

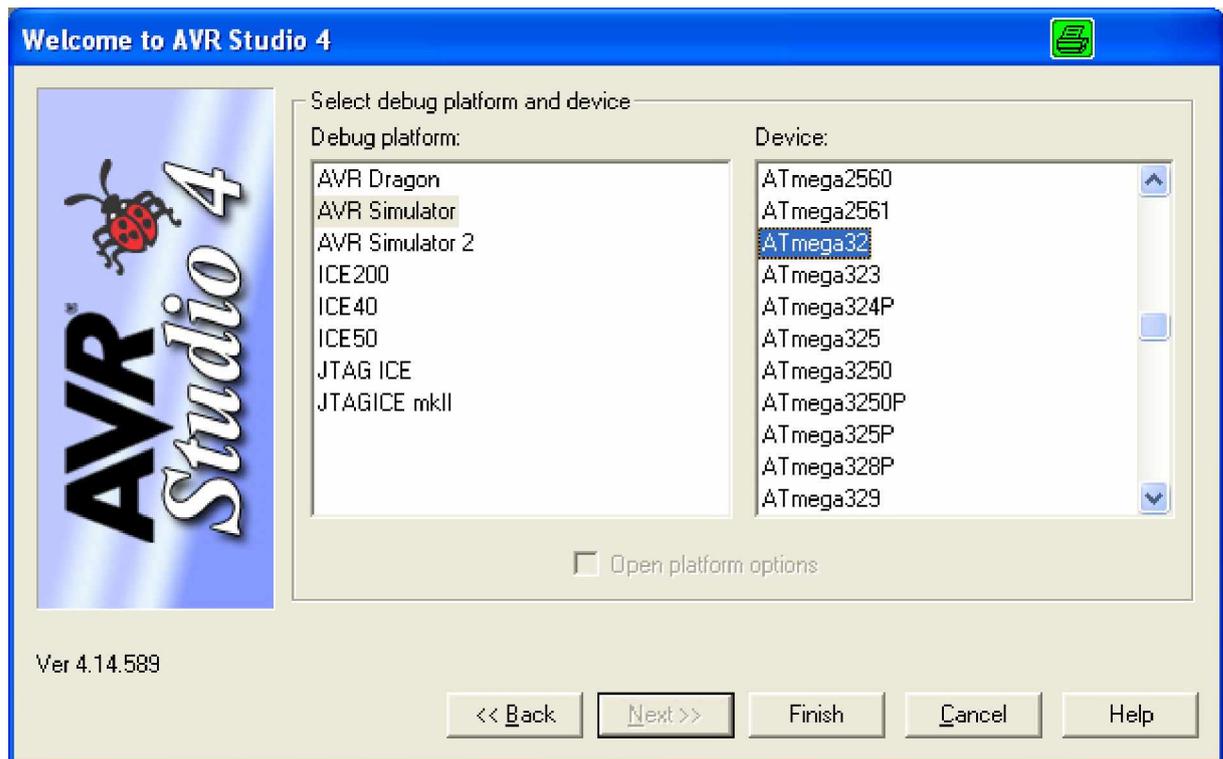
AVR-Studio 4.14 Build 589

WINAVR-20080610

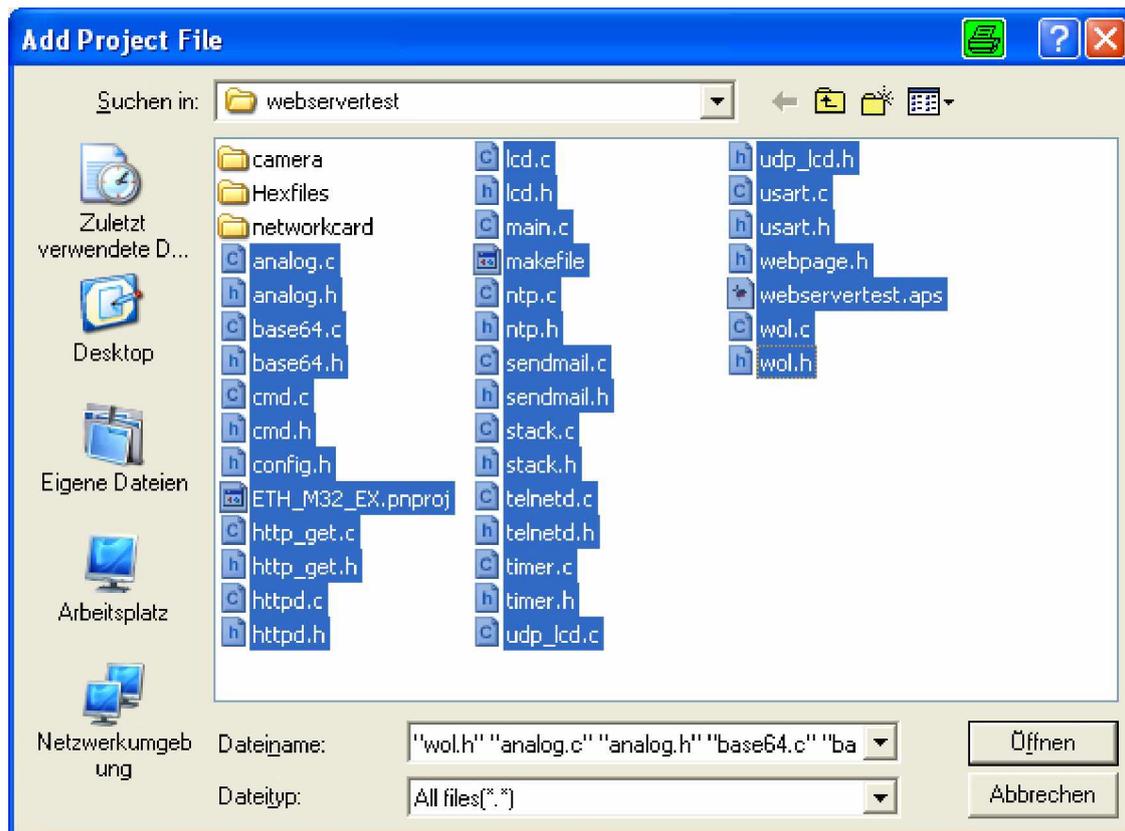
- Öffnen von AVR-Studio
- New Project anklicken



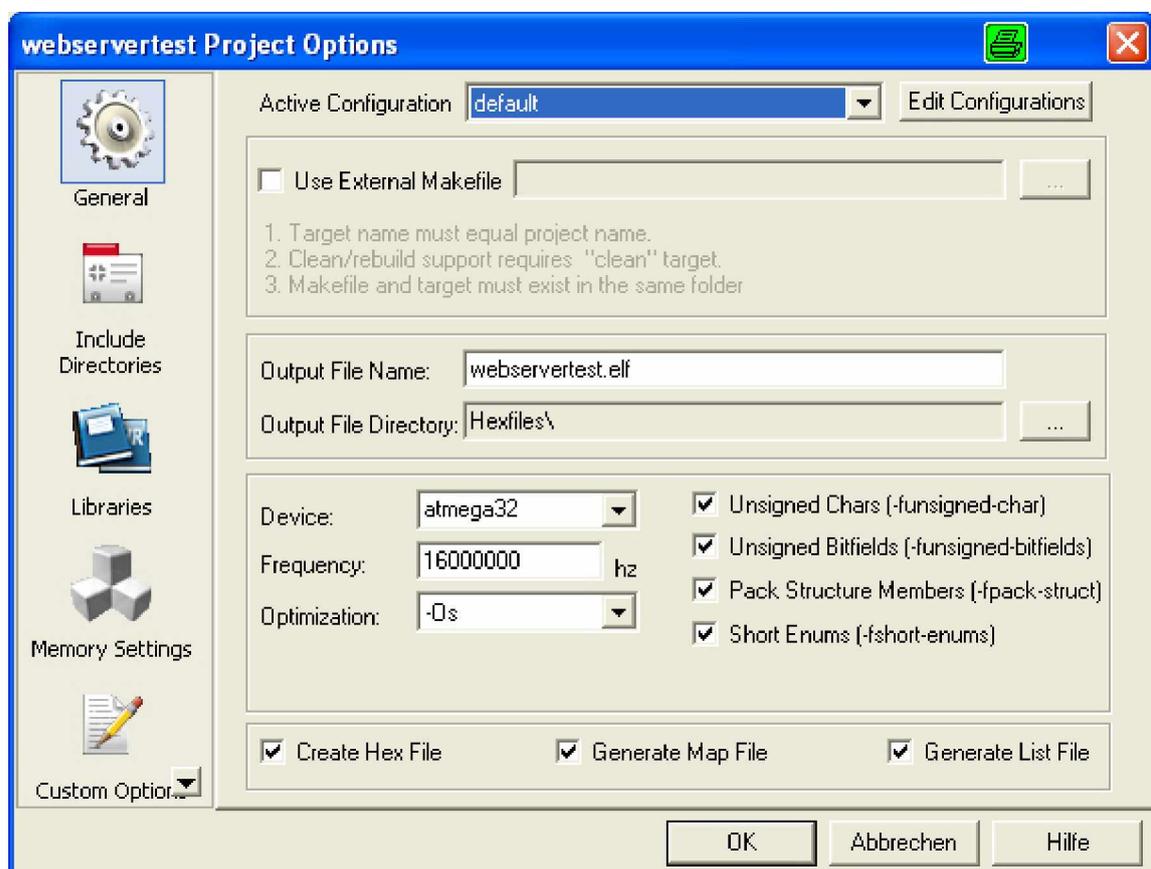
- Project Type AVR-GCC
- Projektname angeben
- Location angeben (wo soll es gespeichert werden)
- Auf Next klicken



- Bei Debug platform habe ich den AVR-Simulator angegeben
- Unter Device ATmega32 markieren
- Finish anklicken
- Das Zip-File von U. Radig in den neu erstellten Projektordner entpacken
- Links ihren Ordernamen (z.B. webserver) ganz oben anklicken und über das Kontextmenü Add Existing File(s)... anklicken
- Alle Files markieren und Öffnen klicken



- Das gleiche machen wir mit den Ordner camera und networkcard (Ordner öffnen alles markieren und Button Öffnen klicken)
- Nun oben unter Project => Configurations Options anklicken



- Das Output File Directory (default\l) kann nach belieben geändert werden
- Bei Device sollte schon atmega32 stehen
- Unter Frequency nun noch 16000000 eintragen
- Sämtliche Checkboxen markieren
- Optimization auf -Os stellen und OK
- Erster Test über Build bringt so einige Fehler

```

Build
Build started 29.9.2008 at 15:35:39
● avr-gcc.exe -mmcu=atmega32 -Wall -gdwarf-2 -std=gnu99 -DF_CPU=16000000UL -Os -funsigned-c
● avr-gcc.exe -mmcu=atmega32 -Wall -gdwarf-2 -std=gnu99 -DF_CPU=16000000UL -Os -funsigned-c
In file included from ../httd.h:33,
    from ../stack.h:34,
    from ../usart.h:52,
    from ../base64.h:29,
    from ../base64.c:24:
● ../wol.h:24:20: error: config.h: No such file or directory
In file included from ../stack.h:36,
    from ../usart.h:52,
    from ../base64.h:29,
    from ../base64.c:24:
● ../networkcard/enc28j60.h:13:20: error: usart.h: No such file or directory
make: *** [base64.o] Error 1
Build failed with 2 errors and 0 warnings...

```

- wol.h öffnen und folgenden Eintrag ändern > #include <config.h> in #include "config.h"
- enc28j60.h öffnen Eintrag #include "usart.h" in #include "../usart.h" und #include "config.h" in #include "../config.h" ändern
- rtl8019.h öffnen Eintrag #include "usart.h" in #include "../usart.h" und #include "config.h" in #include "../config.h" ändern
- ntp.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "config.h" ändern
- sendmail.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "config.h" ändern
- lcd.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "config.h" ändern
- lcd.c öffnen Eintrag > #include <lcd.h> in #include "lcd.h" ändern
- cam.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "../config.h" ändern
- servo.h öffnen Eintrag > #include "config.h" in #include "../config.h" ändern

So, nun sollte alles funktionieren => Build