Einbinden von Ulrich Radig's Source Files in das AVR-Studio

AVR-Studio 4.14 Build 589

WINAVR-20080610

- Öffnen von AVR-Studio
- New Project anklicken

Welcome to AVR Stud	io 4	
Schudio 4	Create new project Project type: Atmel AVR Assembler AVR GCC	Project name: webservertest □ Create initial file
	Location: D:\TEST	
Ver 4.14.589	<< <u>B</u> ack <u>N</u> ext >>	Finish <u>C</u> ancel Help

- Project Type AVR-GGC
- Projektname angeben
- Location angeben (wo soll es gespeichert werden)
- Auf Next klicken

Welcome to AVR Studio 4			8
Sindlo 4	Select debug platform and device Debug platform: AVR Dragon AVR Simulator AVR Simulator 2 ICE200 ICE40 ICE50 JTAG ICE JTAGICE mkll	Device: ATmega2560 ATmega2561 ATmega323 ATmega323 ATmega324P ATmega3250 ATmega3250 ATmega3250P ATmega325P ATmega328P ATmega329	
	C Open platfor	n options	
Ver 4.14.589	<< <u>B</u> ack <u>N</u> ext>>	Finish <u>C</u> ancel	Help

- Bei Debug platform habe ich den AVR-Simulator angegeben
- Unter Device ATmega32 markieren
- Finish anklicken
- Das Zip-File von U. Radig in den neu erstellten Projektordner entpacken
- Links ihren Ordnernamen (z.B. webserver) ganz oben anklicken und über das Kontextmenü Add Existing File(s)... anklicken
- Alle Files markieren und Öffen klicken

Add Project Fil	e			4	? 🗙
<u>S</u> uchen in:	i webservertest		- 🗈 💣 🖃		
Zuletzt verwendete D Desktop	camera Hexfiles Hexfiles analog.c analog.h base64.c base64.h c cmd.c based b	C lcd.c lcd.h main.c makefile ntp.c ntp.h sendmail.c sendmail.h	 udp_lcd.h usart.c usart.h webpage.h webservertest.aps wol.c wol.h 		
Eigene Dateien Eigene Dateien Arbeitsplatz	Config.h ETH_M32_EX.pnpro http_get.c http_get.h httpd.c httpd.h	j citelnetd.c b telnetd.h citelnetd.h citelnetd.h citelnetd.h d timer.h citelnetd.h			
Netzwerkumgeb ung	Dateiname: "we Dateityp: All	pl.h" "analog.c" "analog.l files(*.*)	h" "base64.c" "ba 💌	Ö Abb	<u>f</u> fnen orechen

- Das gleiche machen wir mit den Ordner camera und networkcard (Ordner öffnen alles markieren und Button Öffnen klicken)
- Nun oben unter Project => Configurations Options anklicken

webservertest Pro	oject Options 🕘 🔀
E	Active Configuration default
General	Use External Makefile
0 <u>-</u>	 Target name must equal project name. Clean/rebuild support requires "clean" target. Makefile and target must exist in the same folder
Include Directories	Output File Name: webservertest.elf
	Output File Directory: Hexfiles\
Libraries	Device: atmega32 🔽 Unsigned Chars (-funsigned-char)
	Frequency: 16000000 hz Visigned Bitfields (-funsigned-bitfields)
Memory Settings	Optimization: -Os Short Enums (-fshort-enums)
Custom Optior	Create Hex File Generate Map File Generate List File
	OK Abbrechen Hilfe

- Das Output File Directory (default\) kann nach belieben geändert werden
- Bei Device sollte schon atmega32 stehen
- Unter Frequency nun noch 16000000 eintragen
- Sämtliche Checkboxen markieren
- Optimization auf –Os stellen und OK
- Erster Test über Build bringt so einige Fehler

Build		×
Build B a a I	Build started 29.9.2008 at 15:35:39 Wr-gcc.exe -mmcu=atmega32 -Wall -gdwarf-2 -std=gnu99 -DF_CPU=1600000UL -Os Wr-gcc.exe -mmcu=atmega32 -Wall -gdwarf-2 -std=gnu99 -DF_CPU=16000000UL -Os In file included from/httpd.h:33, from/stack.h:34, from/usart.h:52, from/base64.h:29, from/base64.c:24:	-funsigned-c -funsigned-c
•.	from/base64.c:24: ./wol.h:24:20: error: config.h: No such file or directory In file included from/stack.h:36,	
	from/usart.h:52, from/base64.h:29, from/base64.c:24: /wstwork-and/org20160.httl2.20, annous work he Wa such file on divertance	
m B	./networkcard/enc2ojbU.h:13:20: error: usart.h: No such file of directory make: *** [base64.o] Error 1 Build failed with 2 errors and 0 warnings	
<		>

- wol.h öffnen und folgenden Eintrag ändern > #include <config.h> in #include "config.h"
- enc28j60.h öffnen Eintrag #include "usart.h" in #include "../usart.h" und #include
 "config.h" in #include "../config.h" ändern
- rtl8019.h öffnen Eintrag #include "usart.h" in #include "../usart.h" und #include "config.h" in #include "../config.h" ändern
- ntp.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "config.h" ändern
- sendmail.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "config.h" ändern
- Icd.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "config.h" ändern
- lcd.c öffnen Eintrag > #include <lcd.h> in #include "lcd.h" ändern
- cam.h öffnen Eintrag > #include <config.h> in #include "../config.h" ändern
- servo.h öffnen Eintrag > #include "config.h" in #include "../config.h" ändern

So, nun sollte alles funktionieren => Build