

1.) Bedingte Übersetzung; zu beachten ist der entstandene Kommentar  
 der wird gebraucht, um später noch manuell #ifndef daraus machen zu können

```
^[[:space:]]*IF[[:space:]]+\([^=]+\)\(.*\)$ #ifdef \1\t//\2
```

Ausdruck

```
IF DOUBLE=1
```

wird zu

```
#ifdef DOUBLE //1
```

2.) Bedingte Übersetzung; ELSE-Zweig

```
^[[:space:]]*ELSE\(.*$\) #else\t//\1
```

Ausdruck

```
ELSE
```

wird zu

```
#else
```

3.) Marken ohne ":" hintendran suchen und durch welche mit ":" ersetzen

```
^\([_A-Za-z0-9]+\)\([:space:]+\) \1:\2
```

Ausdruck

```
FLT_REC MOV 22(SP),COUNTER ; Restore saved registers
```

wird zu

```
FLT_REC: MOV 22(SP),COUNTER ; Restore saved registers
```

4.)Marken ohne ":" hintendran (die ein "\$" enthalten KÖNNEN) suchen und durch  
 welche mit ":" ersetzen

```
^\([_A-Za-z0-9$]+\)\([:space:]+\) \1:\2
```

Ausdruck

```
~
```

```
L$1 MOV #0FF7Fh,RESULT_MSB
```

wird zu

```
L$1: MOV #0FF7Fh,RESULT_MSB
```

5.) Das "\$" wieder ersetzen, da der Compiler/Assembler was dagegen hat

```
\([_A-Za-z0-9]+\)\$\[_A-Za-z0-9]+\) \1_D_\2
```

Ausdruck

```
DBL_OVERFLOW ; Overflow: Insert largest signed number
```

```
MOV #FN+FC,HELP ; Error code N=1, C=1, Z=Sign
```

```
TST.B 2(SP) ; Sign of result is stored here
```

```
JN L$1 ; Neg. sign: Z=0 <-----
```

```
BIS #FZ,HELP ; Pos. sign: Z=1
```

```
L$1: MOV #0FF7Fh,RESULT_MSB <-----
```

Wird zu

```
DBL_OVERFLOW ; Overflow: Insert largest signed number
```

```
MOV #FN+FC,HELP ; Error code N=1, C=1, Z=Sign
```

```
TST.B 2(SP) ; Sign of result is stored here
```

```
JN L_D_1 ; Neg. sign: Z=0
```

```
BIS #FZ,HELP ; Pos. sign: Z=1
```

```
L_D_1: MOV #0FF7Fh,RESULT_MSB
```

6.) Die Notation von Hexadezimalzahlen in eine C-gerechte bringen

```
\([0-9A-Fa-f]{2,}\)h 0x\1
```

Ausdruck

```
AND.B #080h,HELP ; Leave only the calculated sign
```

wird zu

```
AND.B #0x080,HELP ; Leave only the calculated sign
```

7.) Speicherreservierungssyntax anpassen

```
\([:space:]+\)DW\(:space:]+\) \1.word\2
```

Ausdruck

```
FLT2 DW 08100h,00000h,00000h ; .double 2.0
```

wird zu  
FLT2: .word 0x08100,0x00000,0x00000 ; .double 2.0

8.) Zuweisung Befehlszaehler auf Marke wegwerfen  
(kann evtl. ein Fehler sein, habe ich nicht weiter getestet)

```
[[[:space:]]+\(EQU[[[:space:]]+\$\)\ \t//\1
```

Ausdruck

```
TRI_COM1: EQU $ ;
```

wird zu

```
TRI_COM1: //EQU $ ;
```

```
^\([A-Za-z0-9]+\):.*EQU[[[:space:]]+\([0-9A-Za-z]+\)\ #define\t\1\t\2  
habe ich garnicht gebraucht
```

### Anmerkungen

- Die blau geschriebenen Zeile bestehen aus dem Such- und dem Ersetzungsausdruck. Beim Verwenden eines Editors entsprechen eintragen.
- Ich habe mit diesen Ausdrücken nicht alle zu ändernden Stellen erwischt; die restlichen müssen mit Hilfe der Compiler-Meckerungen gefunden werden.
- Die Datei „BenutzteAusdruecke.txt“ kann NICHT als Script genommen werden. Sie ist bloß ein „Merkzettel“ für mich.
- Ich habe damals mit dem Textpad editiert, der die Ausdrücke unterstützt.