

```
bool btn.right(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Steuerkreuzes für rechts.



```
bool btn.left(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Steuerkreuzes für links.



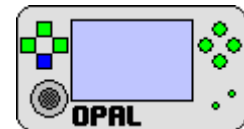
```
bool btn.up(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Steuerkreuzes für oben.



```
bool btn.down(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Steuerkreuzes für unten.



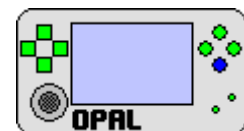
```
bool btn.a(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Buttons A.



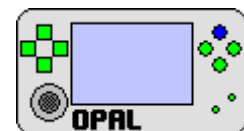
```
bool btn.b(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Buttons B.



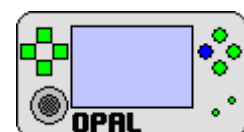
```
bool btn.x(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Buttons X.



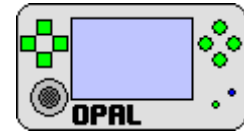
```
bool btn.y(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Buttons Y.



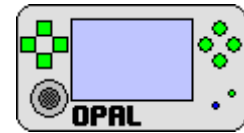
```
bool btn.start(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Buttons START.



```
bool btn.select(const eButtonState mode);
```

Abfrage des Buttons SELECT.



```
bool btn.*
```

Der Rückgabewert gibt an ob die Bedingung erfüllt ist.

1 = Bedingung erfüllt

0 = Bedingung nicht erfüllt

Bedingungen:(Signal *high* = Taster gedrückt)

PRESS:

Signal: _____- - - - -

Rückgabewert: _____- - - - -

DOWN:

Signal: _____- - - - -

Rückgabewert: _____- - - - -

UP:

Signal: _____- - - - -

Rückgabewert: _____- - - - -

TRIGGER:

Signal: _____- - - - -

Rückgabewert: _____- - - - -

Code Beispiel 1:

```
while(1)
{
  if(btn.a(PRESS))
  {
    ...
  }
  system_sync();
}
```

Die if() abfrage wird jedes Mal ausgeführt, wenn der Button A **gedrückt** ist.

Code Beispiel 2:

```
while(1)
{
  if(btn.left(UP))
  {
    ...
  }
  system_sync();
}
```

Die if() abfrage wird nur dann ausgeführt, wenn der Button A nach dem runter drücken wieder **losgelassen** wird.