

Inhaltsverzeichnis	1
Benutzungshinweise	2
Sicherheitshinweise	2
<i>Was Sie tun sollten</i>	2
<i>Was Sie nicht tun dürfen</i>	2
<i>Emissionsgrenzwerte, Klasse B</i>	2
<i>Verwenden des 3D-Projektors mit der 3D-Funktion</i>	2
Einführung	4
Merkmale	4
Lieferumfang	4
Produktübersicht	4
Bedienfeld	5
Anschluss- und Schalterblende	5
LED-Anzeigen	6
Installation	7
Anschließen an Geräte	7
Installieren des Netzsteckers	8
Bedienung	9
Verwenden des 3D-Projektoradapters	9
Verwenden der 3D-Brille(*)	11
Anhänge	12
Problemlösung	12
Kompatibilitätsmodi	13
<i>Videokompatibilität</i>	13
<i>Computerkompatibilität</i>	13
RS232- Steuerprotokolle	14
Optoma-Niederlassungen weltweit	15
Zertifizierungs- und Sicherheitshinweise	17
<i>FCC-Hinweis</i>	17
<i>Konformitätserklärung für EU-Länder</i>	18



Sicherheitshinweise

Was Sie tun sollten

- Lesen, Befolgen und Aufbewahren dieser Anweisungen.
- Einhalten aller Warnhinweise.
- Ausschalten des Gerätes und Ziehen des Netzsteckers vor dem Reinigen.
- Reinigen des Gehäuses mit einem weichen, trockenen Tuch und einem milden Reinigungsmittel.
- Ausschließliche Verwendung der vom Hersteller angegebenen Zubehörteile/Zusatzgeräte.
- Durchführung jeglicher Reparaturarbeiten durch qualifiziertes Servicepersonal. Eine Reparatur ist erforderlich, wenn das Gerät auf irgendeine Weise beschädigt wurde, z. B. bei beschädigtem Netzkabel oder -stecker, wenn Flüssigkeit über dem Gerät verschüttet wurde oder Gegenstände in das Gerät hineingefallen sind, wenn das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war, wenn es nicht normal funktioniert oder fallengelassen wurde.

Was Sie nicht tun dürfen

- Verwenden dieses Gerätes in der Nähe von Wasser.
- Reinigen des Gerätes mit Hilfe von Scheuermitteln, Wachsen oder Lösungsmitteln.
- Installieren des Gerätes in der Nähe jeglicher Wärmequellen wie Heizungen, Heizgittern, Öfen oder anderen Geräten (inklusive Verstärkern), die Wärme produzieren.
- Das Gerät darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, andernfalls bestehen Brand- und Stromschlaggefahr.
- Öffnen oder Demontieren des Gerätes, da andernfalls Stromschlaggefahr besteht.
- Platzieren des Gerätes in der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
- Platzieren des Gerätes im direkten Sonnenlicht.
- Das Gerät darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, andernfalls bestehen Brand- und Stromschlaggefahr. Im Inneren des Gehäuses befinden sich gefährliche Hochspannungsteile. Öffnen Sie das Gehäuse nicht. Überlassen Sie Reparaturen stets einem qualifizierten Fachmann.

Emissionsgrenzwerte, Klasse B

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen Bestimmungen für Interferenzen verursachende Geräte.

Verwenden des 3D-Projektors mit der 3D-Funktion

Wichtige Sicherheitshinweise. Lesen Sie die folgenden Warnhinweise, bevor Sie oder Ihr Kind die 3D-Funktion nutzen!

Warnung

- ❖ Kinder und Jugendliche sind generell anfälliger gegenüber gesundheitlichen Problemen in Verbindung mit dem Betrachten von 3D-Inhalten; daher sollten sie beim Betrachten derartiger Bilder strenger beaufsichtigt werden.

Epilepsiewarnung und andere Gesundheitsrisiken

- ❖ Manche Benutzer erleiden einen epileptischen Anfall, wenn sie bestimmten flimmernden Bildern oder Lichtern ausgesetzt sind, die in einigen Projektorbildern und Videospielen enthalten sind. Falls bei Ihnen oder Ihrer Familie epileptische Anfälle aufgetreten sind, wenden Sie sich vor dem Einsatz der 3D-Funktion bitte an einen Arzt.
- ❖ Auch Personen, bei denen persönlich oder in der Familie keine Fälle von Epilepsie bekannt sind, können eine nicht diagnostizierte Anfälligkeit gegenüber epileptischen Anfällen aufweisen.
- ❖ Schwangere Frauen, ältere und kranke Menschen, Menschen mit Schlafdefizit sowie Personen unter Alkoholeinfluss sollten die 3D-Funktion des Gerätes nicht nutzen.
- ❖ Falls bei Ihnen irgendeines der folgenden Symptome auftritt, unterbrechen Sie umgehend die Betrachtung von 3D-Bildern und wenden sich an einen Arzt: (1) Verändertes Sehvermögen; (2) Benommenheit; (3) Schwindel; (4) unfreiwillige Bewegungen, wie Augen- oder Muskelzucken; (5) Verwirrung; (6) Übelkeit; (7) Bewusstlosigkeit; (8) Zuckungen; (9) Krämpfe; und / oder (10) Desorientiertheit. Kinder und Jugendliche sind anfälliger gegenüber diesen Symptomen als Erwachsene. Daher sollten Eltern ihre Kinder beaufsichtigen und fragen, ob diese Symptome bei ihnen auftreten.
- ❖ Zudem können beim Betrachten über den 3D-Projektor Kinetose, Folgeerscheinungen bezüglich der Wahrnehmung, Desorientiertheit, Augenmüdigkeit und reduzierte posturale Stabilität auftreten. Wir empfehlen Ihnen, zur Reduzierung der Auftretenswahrscheinlichkeit dieser Nebenwirkungen regelmäßige Pausen einzuhalten. Falls Ihre Augen müde oder trocken wirken oder Sie eines der obengenannten Symptome bemerken, unterbrechen Sie umgehend die Nutzung dieses Gerätes; fahren Sie erst fort, wenn die Symptome mindestens 30 Minuten lang abgeklungen sind.
- ❖ Längeres Betrachten über den 3D-Projektor auf eine zu kurze Distanz zur Projektionsfläche kann das Sehvermögen schädigen. Der ideale Betrachtungsabstand sollte mindestens dreimal so groß sein wie die Höhe der Projektionsfläche. Die empfohlene Augenhöhe sollte der Höhe der Projektionsfläche entsprechen.
- ❖ Längeres Betrachten über den 3D-Projektor während des Tragens der 3D-Brille kann Kopfschmerzen oder Ermüdung verursachen. Falls Kopfschmerzen, Ermüdung oder Schwindel auftreten, unterbrechen Sie die Nutzung des 3D-Projektors und legen eine Pause ein.
- ❖ Verwenden Sie die 3D-Brille ausschließlich in Verbindung mit dem 3D-Projektor. Das Tragen der 3D-Brille zu anderen Zwecken (als herkömmliche Brille, Sonnenbrille, Schutzbrille etc.) birgt Verletzungsgefahr und kann zudem Ihr Sehvermögen beeinträchtigen.
- ❖ Das Betrachten von 3D-Inhalten kann bei einigen Benutzern Desorientiertheit auslösen. Platzieren Sie Ihren 3D-Projektor daher NICHT in der Nähe von offenen Treppen, Kabeln, Balkonen oder anderen Orten/Gegenständen, die Verletzungen oder Sachschäden verursachen können durch Stolpern, Herunterfallen, Brechen, Umkippen etc.

Merkmale

- Konvertiert 3D-Videos aus verschiedenen beliebten Formaten zur Anzeige über 3D-fähige DLP-Link-Projektoren.
- Kompatibel mit HDMI 1.4a-3D-Formaten, inklusive Side-by-Side etc.
- Unveränderte Weiterleitung von 2D-Bildern zur normalen Anzeige.
- Umgebungsbedingungen:
 - Temperatur:
 - * Im Betrieb: 5 °C - 40 °C
 - * Nicht im Betrieb: -20 °C - 60 °C
 - Höhe:
 - * Im Betrieb: Ca. 3050 m über dem Meeresspiegel
 - * Nicht im Betrieb: Ca. 9144 m über dem Meeresspiegel

Lieferumfang

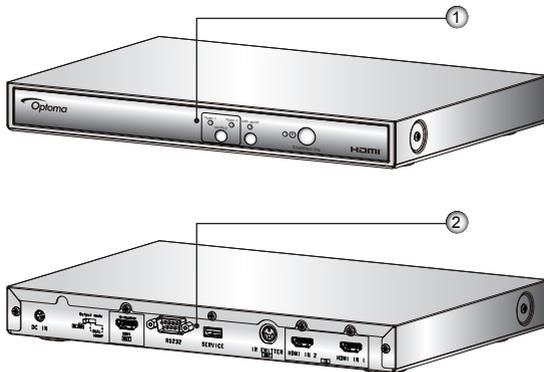
Die folgenden Komponenten sind im Karton enthalten.(*)

- 3D-Projektoradapter
- 3D-Brille
- Batterie (CR2032)
- Netzkabel und Netzteil
- Auswechselbare Nasenstege (groß, klein)
- Bedienungsanleitung (CD)
- Schnellstartkarte
- Garantiekarte
- WEEE-Karte



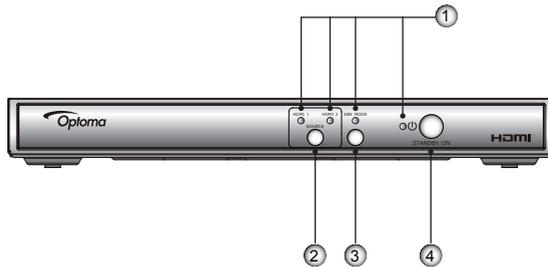
❖ Aufgrund der unterschiedlichen Einsatzbereiche in verschiedenen Ländern wird in bestimmten Regionen möglicherweise anderes Zubehör mitgeliefert.

Produktübersicht



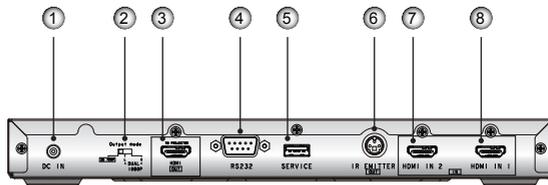
1. Vorderseite: Bedienfeld und LED-Anzeigen
2. Rückseite: Eingangs- / Ausgangs- und Schalterblende

Bedienfeld



1. LED-Anzeigen: Inklusive HDMI 1-, HDMI 2-, SBS MODE- und Betriebs-LEDs.
2. Quellentaste: Ermöglicht die manuelle Quellenauswahl.
3. SBS-Modus-Taste: Ermöglicht die manuelle Auswahl der 3D-Formatkonvertierung.
4. Ein-/Austaste: Zur Steuerung des Systembetriebs.

Anschluss- und Schalterblende



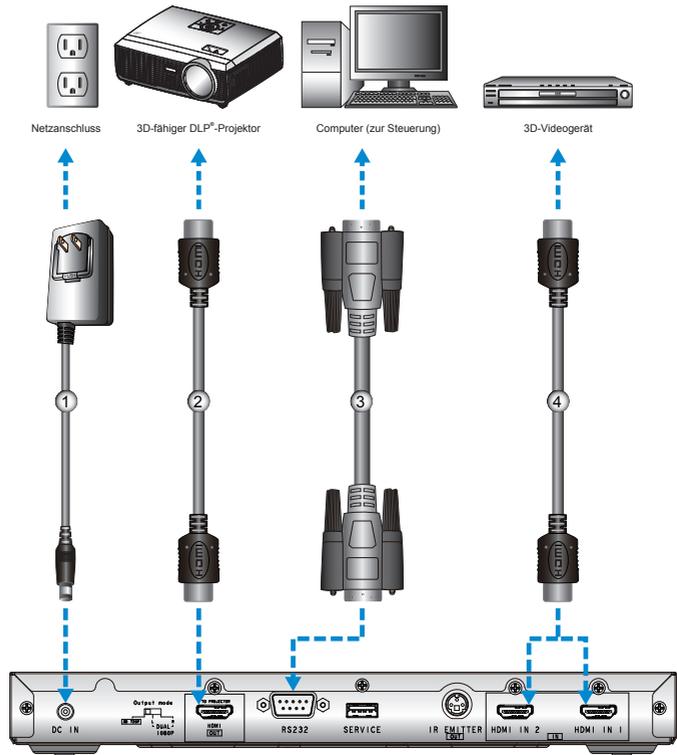
1. DC-Netzeingang
2. Ausgangsmodus (3D-720p / 1080p L / 1080p R)
3. HDMI-Ausgang (zum Projektor)
4. RS232
5. Wartung
6. IR-Sender (Ausgang)
7. HDMI-Eingang 2
8. HDMI-Eingang 1

LED-Anzeigen

1. Die Betriebs-LED ist zweifarbig (grün und rot).
2. Die SBS MODE-LED leuchtet grün, wenn diese Funktion ausgewählt ist.
3. Die HDMI 1-LED leuchtet grün, wenn diese Eingangsquelle ausgewählt und erkannt ist.
4. Die HDMI 2-LED leuchtet grün, wenn diese Eingangsquelle ausgewählt und erkannt ist.

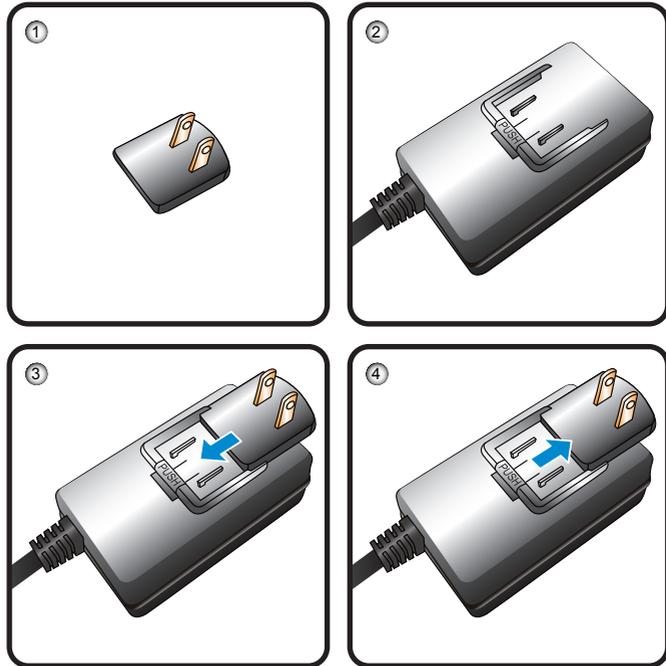
Meldung	Betriebs-LED (Rot)	Betriebs-LED (Grün)	SBS-Modus (Grün)	HDMI 1 (Grün)	HDMI 2 (Grün)
Bereitschaftsmodus (Netzkabel angeschlossen)	Leuchtet	Aus	Aus	Aus	Aus
Eingeschaltet	Aus	Leuchtet	Aus	Aus	Aus
Eingeschaltet & HDMI 1-Quelle ist ausgewählt, doch es wird nach einer Quelle gesucht	Aus	Leuchtet	Aus	Blinkt 0,5 Sek. aus 0,5 Sek. ein	Aus
Eingeschaltet & HDMI 2-Quelle ist ausgewählt, doch es wird nach einer Quelle gesucht	Aus	Leuchtet	Aus	Aus	Blinkt 0,5 Sek. aus 0,5 Sek. ein
Eingeschaltet & HDMI 1-Quelle ist ausgewählt und Quelle wurde gefunden	Aus	Leuchtet	Aus	Leuchtet	Aus
Eingeschaltet & HDMI 2-Quelle ist ausgewählt und Quelle wurde gefunden	Aus	Leuchtet	Aus	Aus	Leuchtet
Eingeschaltet & HDMI 1 gefunden & SBS-Modus deaktiviert („Aus“)	Aus	Leuchtet	Aus	Leuchtet	Aus
Eingeschaltet & HDMI 2 gefunden & SBS-Modus deaktiviert („Aus“)	Aus	Leuchtet	Aus	Aus	Leuchtet
Eingeschaltet & HDMI 1 gefunden & SBS-Modus aktiviert („Ein“)	Aus	Leuchtet	Leuchtet	Leuchtet	Aus
Eingeschaltet & HDMI 2 gefunden & SBS-Modus aktiviert („Ein“)	Aus	Leuchtet	Leuchtet	Aus	Leuchtet

Anschließen an Geräte



1. Netzteil
2. HDMI-Kabel (Ausgang)
3. RS232-Kabel
4. HDMI-Kabel (Eingang)

Installieren des Netzsteckers



1. Netzstecker
2. Netzteil
3. Schieben Sie den Netzstecker in Pfeilrichtung in das Netzteil, bis er einrastet.
4. Drücken Sie die „PUSH (Drücken)“-Taste; drücken Sie den Netzstecker zum Entfernen in Pfeilrichtung.

Verwenden des 3D-Projektoradapters



- ❖ Das 3D-Videoeingangsgerät muss vor dem 3D-Projektoradapter eingeschaltet werden.



- ❖ Wenn das Eingangsvideo normal 2D ist, deaktivieren Sie bitte den SBS-Modus „Off (Aus)“.
- ❖ Wenn der SBS-Modus aktiv ist, werden 2D-Videoinhalte nicht richtig angezeigt.

Sobald Sie Ihre Geräte wie dargestellt über HDMI-Kabel miteinander verbunden haben, können Sie loslegen. Schalten Sie Ihre 3D-Videoquelle, den 3D-Projektoradapter und Ihren 3D-Projektor ein. (*)

PlayStation® 3-Spiele

- Stellen Sie sicher, dass Ihre Konsole auf die neueste PlayStation® 3-Softwareversion aktualisiert ist.
- Wählen Sie „Settings menu (Einrichtungsmenü) -> Display settings (Anzeigeeinstellungen) -> Video output (Videoausgang) -> HDMI“.
- Wählen Sie „Automatic (Automatisch)“, befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Legen Sie Ihre 3D-Spieledisk ein. Alternativ können Sie Spiele (und 3D-Aktualisierungen) über das PlayStation®-Netzwerk herunterladen.
- Starten Sie das Spiel. Wählen Sie im Spielmenü die Option „Play in 3D (In 3D spielen)“.

3D-Blu-ray™-Player

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Wiedergabegerät 3D-Blu-ray™-Medien unterstützt und die 3D-Ausgabe aktiviert ist.
- Legen Sie das 3D-Blu-ray™-Medium in das Wiedergabegerät ein; drücken Sie die „Play (Wiedergabe)“-Taste.

3D-TV (z. B. SKY 3D)

- Wenden Sie sich zur Aktivierung von 3D-Kanälen in Ihrem Kanalpaket an Ihren Fernsehanbieter.
- Wechseln Sie nach der Aktivierung auf den 3D-Kanal.
 - Sie sollten zwei Bilder nebeneinander sehen.
- Drücken Sie die „SBS Mode (SBS-Modus)“-Taste an der Vorderseite des 3D-Projektoradapters. (*)

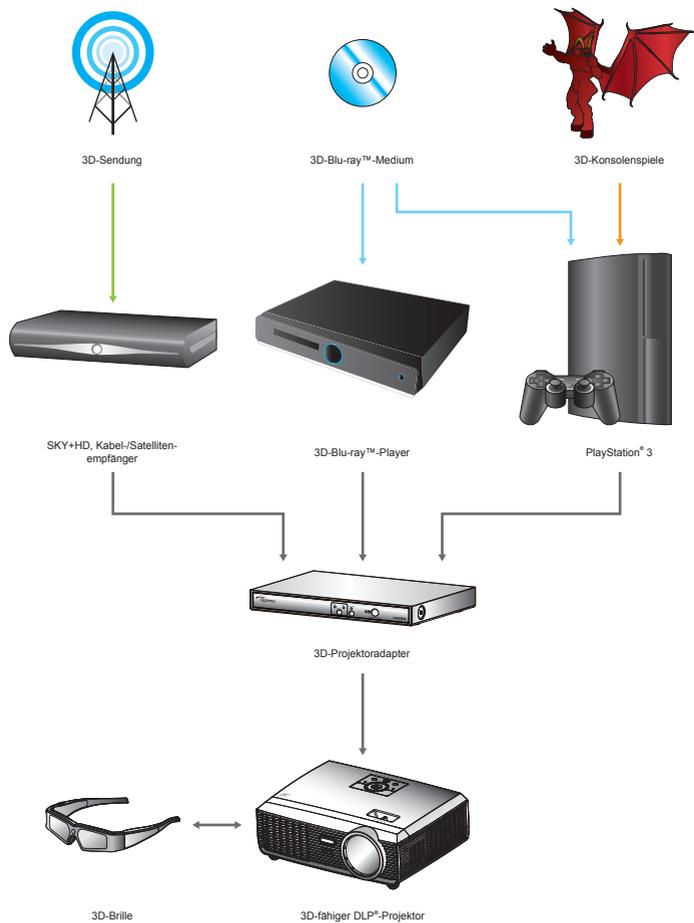
3D-Gerät (z. B. 3D-DV/DC) mit 2D-1080i-Signalausgang (nebeneinander).

- Verbinden Sie Ihr 3D-Gerät und wechseln Sie zur Ausgabe von 3D-Inhalten mit 2D-Ausgabe (nebeneinander) an der 3D-Projektoradapter.
 - Sie sollten zwei Bilder nebeneinander sehen.
- Drücken Sie die „SBS Mode (SBS-Modus)“-Taste an der Vorderseite des 3D-Projektoradapters.

Wenn „3D“ oben rechts angezeigt wird, aktivieren Sie den 3D-Modus Ihres Projektors, schalten Sie Ihre 3D-Brille ein und setzen Sie sie auf.

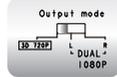
Verwenden Sie bei Bedarf zur Optimierung Ihres 3D-Erlebnisses die Option zur 3D-Sync-Umkehrung Ihres Projektors. Die Option finden Sie im „Display (Anzeige)“-Bereich des Bildschirmsmenüs Ihres Projektors.

3D-Projektoradapter, die ab 25/09/2010 von Optoma getestet wurden, sind mit einigen anderen Arten von Eingangsgeräten kompatibel, die vor dem Datum veröffentlicht wurden, z. B. PlayStation® 3-, 3D-Blu-ray-, 3D-TV-Eingangsgeräten mit integrierter 3D-Technologie. Die Kompatibilität mit DLP-Anzeigegeräten anderer Hersteller (weitere Informationen finden Sie auf der Optoma-Webseite) wurde ab Oktober 2010 getestet. Aufgrund unterschiedlicher Hardware und Firmware-Versionen während der Betriebslebenszeit eines Produktes kann Optoma die Kompatibilität mit Modellen und Eingangsgeräten von anderen Herstellern nicht garantieren. Alle anderen hierin genannten Produktnamen, Firmennamen und Handelsbezeichnungen dienen ausschließlich der Identifikation und sind Marken oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Bilder wurden simuliert.



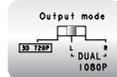
Alle anderen hierin genannten Produktnamen, Firmennamen und Handelsbezeichnungen dienen ausschließlich der Identifikation und sind Marken oder eingetragene Marken ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Bilder wurden simuliert.

- Wechseln Sie zur Änderung des Ausgangssignal den „Output Mode (Ausgangsmodus)“.

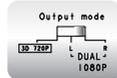


3D-720p (Standardwert): Bei Eingabe eines 3D-Signals gibt das System ein HQFS-Signal bei 120 Hz aus.

- Wechseln Sie den „Output Mode (Ausgangsmodus)“ zur Änderung des Ausgangssignals bei Anwendung von zwei 3D-Projektoradaptern.



L: Bei Eingabe eines 3D-Signals gibt das System ein 1080p-Signal bei 60 Hz (L) aus.



R: Bei Eingabe eines 3D-Signals gibt das System ein 1080p-Signal bei 60 Hz (R) aus.

Verwenden der 3D-Brille(*)



❖ Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung der 3D-Brille.

1. So schalten Sie die 3D-Brille ein: Drücken Sie die „Power“-Taste (Ein-/Austaste); die LED blinkt einmal auf und zeigt an, dass die Brille zum Einsatz des 3D-Modus bereit ist.
2. Prüfen Sie, ob der 3D-Inhalt an den Projektor gesendet wird und das Signal mit den Projektorspezifikationen kompatibel ist.
3. Aktivieren Sie den „3D Mode (3D-Modus)“ (DLP-Link) im Bildschirmmenü des Projektors. Den 3D-Modus finden Sie im „Display (Anzeige)“-Bereich.
4. Schalten Sie die 3D-Brille ein; prüfen Sie, ob das Bild ohne Überbeanspruchung der Augen dreidimensional erscheint.
5. Falls das Bild nicht dreidimensional angezeigt wird, prüfen Sie bitte, ob das 3D-Gerät korrekt auf die Ausgabe von 3D-Bildern eingestellt ist. Oder aktivieren Sie den SBS-Modus, wenn das Eingangssignal 2D-1080i (nebeneinander) ist; wiederholen Sie die zuvor genannten Schritte 1 bis 4.
6. Verwenden Sie bei Bedarf zur Optimierung Ihres 3D-Erlebnisses die Option zur 3D-Sync-Umkehrung Ihres Projektors. Die Option finden Sie im „Display (Anzeige)“-Bereich des Bildschirmenüs Ihres Projektors.
7. Zusätzliche Informationen zur Einrichtung entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Projektors bzw. der Webseite des Herstellers.
8. So schalten Sie die 3D-Brille aus: Halten Sie die „Power“-Taste (Ein-/Austaste) gedrückt, bis die LED erlischt.

Problemlösung

- ❓ Es wird kein Bild angezeigt.
 - ▶ Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen, wie im Abschnitt „Installation“ beschrieben, richtig und fest angeschlossen wurden.
 - ▶ Überprüfen Sie, ob die Kontaktstifte der Anschlüsse verbogen oder abgebrochen sind.
 - ▶ Stellen Sie sicher, dass alle Geräte eingeschaltet sind.

- ❓ Verschwommene Doppelbilder.
 - ▶ Drücken Sie zur Deaktivierung „Off (Aus)“ die „SBS Mode“-Taste; dadurch können Sie verhindern, dass normale 2D-Bilder als verschwommene Doppelbilder angezeigt werden.

- ❓ Zwei Bilder, Side-by-Side-Format.
 - ▶ Drücken Sie die „SBS Mode“-Taste zur Aktivierung „On (Ein)“ bei einem Eingangssignal von HDMI 1.3 (2D, 1080i, nebeneinander).

- ❓ Pseudo-3D-Bild oder unangenehme Schärfentiefe im Bildinneren.
 - ▶ Verwenden Sie die Projektoroption „3D Sync. Invert (3D-Sync-Umkehrung)“.

- ❓ Das Bild wird nicht dreidimensional angezeigt.
 - ▶ Prüfen Sie, ob die Batterie der 3D-Brille erschöpft ist.
 - ▶ Prüfen Sie, ob die 3D-Brille eingeschaltet ist.
 - ▶ Prüfen Sie, ob der 3D-Modus (DLP-Link) des Projektors eingeschaltet ist. Den 3D-Modus finden Sie im „Display (Anzeige)“-Bereich des OSD-Menüs.
 - ▶ Prüfen Sie, ob der „Output Mode (Ausgangsmodus)“ am 3D-Projektoradapter auf 3D-720p umgeschaltet ist.
 - ▶ Aktivieren Sie beim Eingangssignal HDMI 1.3 (2D, 1080i, nebeneinander, halb) den „SBS Mode (SBS-Modus)“ am 3D-Projektoradapter.

- ❓ Meine 3D-Brille funktioniert nicht.
 - ▶ Ersetzen Sie die Batterie, falls sie erschöpft ist.
 - ▶ Richten Sie die 3D-Brille auf die Projektorfront aus. Stellen Sie sicher, dass die Entfernung zwischen Projektor und Brille bei geradliniger Ausrichtung weniger als 6,1 m beträgt.

- ❓ Die LED an der 3D-Brille blinkt dauerhaft.
 - ▶ Die Batterie ist erschöpft. Ersetzen Sie sie.

Kompatibilitätsmodi

Videokompatibilität

Videoeingangsaufösung			Videoausgangsaufösung	
HDMI 1.4a (3D)	1280 X 720p bei 50Hz	Oben/unten	720p bei 120 Hz	Ausgangsmodus ist 3D-720p.
	1280 X 720p bei 60 Hz	Oben/unten		
	1280 X 720p bei 50Hz	Frame Packing		
	1280 X 720p bei 60 Hz	Frame Packing		
	1920 X 1080i bei 50 Hz	Nebeneinander (halb)		
	1920 X 1080i bei 60 Hz	Nebeneinander (halb)		
	1920 X 1080i bei 24 Hz	Oben/unten		
HDMI 1.4a (3D)	1280 X 720p bei 50Hz	Oben/unten	1080p bei 60 Hz	Ausgangsmodus ist 1080p L / R bei dualem 1080p (Anwendung).
	1280 X 720p bei 60 Hz	Oben/unten		
	1280 X 720p bei 50Hz	Frame Packing		
	1280 X 720p bei 60 Hz	Frame Packing		
	1920 X 1080i bei 50 Hz	Nebeneinander (halb)		
	1920 X 1080i bei 60 Hz	Nebeneinander (halb)		
	1920 X 1080i bei 24 Hz	Oben/unten		
HDMI 1.3 (2D)	1920 X 1080i bei 50 Hz	Nebeneinander (halb)	720p bei 120 Hz	Ausgangsmodus ist 3D-720p bei HDMI 1.3 2D (1080i, nebeneinander, halb) bei eingeschaltetem SBS-Modus („Ein“) zu 3D.
	1920 X 1080i bei 60Hz	Nebeneinander (halb)	720p bei 120 Hz	
	1920 X 1080i bei 50 Hz	Nebeneinander (halb)	1080p bei 60 Hz	Ausgangsmodus ist 1080p L / R bei dualem 1080p (Anwendung). Bei HDMI 1.3 2D (1080i, nebeneinander, halb) bei eingeschaltetem SBS-Modus („Ein“) zu 3D.
	1920 X 1080i bei 60Hz	Nebeneinander (halb)	1080p bei 60 Hz	
	480i	Unveränderter 2D-Takt	480p	
	480p	Unveränderter 2D-Takt	480p	
	576i	Unveränderter 2D-Takt	576p	
	576p	Unveränderter 2D-Takt	576p	
	720p (50/60 Hz)	Unveränderter 2D-Takt	720p (50/60 Hz)	
	1080i (50/60 Hz)	Unveränderter 2D-Takt	1080p (50/60 Hz)	
1080p (24/50/60 Hz)	Unveränderter 2D-Takt	1080p (24/50/60 Hz)		

Computerkompatibilität

Computereingangsaufösung	Computerausgangsaufösung
640 x 480 bei 60 Hz	640 x 480 bei 60 Hz
800 x 600 bei 60 Hz	800 x 600 bei 60 Hz
1024 x 768 bei 60 Hz	1024 x 768 bei 60 Hz
1280 x 720 bei 60 Hz	1280 x 720 bei 60 Hz
1280 x 800 bei 60 Hz	1280 x 800 bei 60 Hz
1280 x 1024 bei 60 Hz	1280 x 1024 bei 60 Hz
1400 x 1050 bei 60 Hz	1400 x 1050 bei 60 Hz
1440 x 900 bei 60 Hz	1440 x 900 bei 60 Hz
1680 x 1050 bei 60 Hz	1680 x 1050 bei 60 Hz
1600 x 1200 bei 60 Hz	1600 x 1200 bei 60 Hz
1920 x 1080 bei 60 Hz	1920 x 1080 bei 60 Hz

RS232- Steuerprotokolle



- ❖ Hinter allen ASCII-Befehlen steht ein <CR>
- ❖ 0D ist der HEX-Code für <CR> im ASCII-Code
- ❖ XX = 01 - 99, 3D-Projektoradapter-ID, XX = 00 bei allen 3D-Projektoradaptern

Schlüsselcode	3D-Projektoradapter-ID		Befehls-ID			Leereichen	Variable	Wagenrücklauf
	~	X	X	X	X			
Fixcode	Eingestellt im 3D-Projektoradapter		Festgelegt von Optoma			Eine Ziffer	n	CR
Eine Ziffer	00 - 99 Zwei Ziffern		2 oder 3 Ziffern Siehe folgenden Inhalt				Definition	Eine Ziffer

RS232-Befehlstabelle (*)
Baudrate: 9600
Datenbit: 8
Paritätsprüfung: Keine
Stoppsbit: 1
Flusskontrolle: Keine
UART 16550 FIFO: Deaktivieren
3D-Projektoradapterrückmeldung (fehlgeschlagen): F
3D-Projektoradapterrückmeldung (bestanden): P

An 3D-Projektoradapter senden

ASCII-Code	HEX-Code	Funktion	Beschreibung
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Einschalten	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Ausschalten	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direkter Quellenbefehl	HDMI 1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D	Direkter Quellenbefehl	HDMI 2
~XX501 n	7E 30 30 35 30 31 20 a 0D	SBS-Modus	n = 0 (a = 30) Aus, n = 1 (a = 31) Ein
~XX502 n	7E 30 30 35 30 32 20 a 0D	3D-Projektoradapter-ID	n = 00 (a = 30 30) - 99 (a = 39 39)

Automatisch vom 3D-Projektoradapter senden

ASCII-Code	HEX-Code	Funktion	3D-Projektoradapterrückmeldung	Beschreibung
		bei Bereitschaft/Aufwärmen	INFOn	n: 0/1 = Bereitschaft/Aufwärmen

Lesen / Informationsrückmeldung vom 3D-Projektoradapter

ASCII-Code	HEX-Code	Funktion	3D-Projektoradapterrückmeldung	Beschreibung
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Eingabequelle	OKn	n: 0/1/15 = Keine / HDMI 1 / HDMI 2
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Softwareversion	OKdddd	dddd: FW-Version
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Betriebsstatus	OKn	n: 0/1 = Aus/Ein
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Modellbezeichnung	OKn	n: 1 = 3D-XL
~XX152 1	7E 30 30 31 35 32 20 31 0D	RS232-Versionsnr.	OKn	n: RS232-Versionsnr.
~XX504 1	7E 30 30 35 30 34 20 31 0D	3D-Ausgabestatus	OKn	n: 0/1 = 2D/3D
~XX505 1	7E 30 30 35 30 35 20 31 0D	SBS-Status	OKn	n: 0/1 = Aus/Ein

Optoma-Niederlassungen weltweit

Wenden Sie sich bitte an die nächste Niederlassung für einen Kundendienst oder zur Unterstützung.

USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-887-5001
 510-897-8601
 services@optoma.com

Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite 105
Mississauga, ON L5N 6S2, Canada
www.optoma.ca

 888-887-5001
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford
Business Park Watford,
Hertfordshire, WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Service Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Frankreich

Bâtiment E 81-83 avenue
Edouard Vaillant 92100 Boulogne
Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spanien

C/ José Hierro,36 Of. 1C 28522
Rivas VaciaMadrid, Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Deutschland

Wertstrasse 25 D40549
Düsseldorf, Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinavien

Lerpeveien 25 3040 Drammen
Norway
PO.BOX 9515 3038 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

Südamerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.com.br
www.optoma.com.mx

 888-887-5001
 510-897-8601
 services@optoma.com

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエスエム
www.os-worldwide.com

 0120-465-040
 0120-380-496
 info@osscreen.com

Taiwan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.
Shindian City, Taipei Taiwan 231,
R.O.C.
www.optoma.com.tw
asia.optoma.com

 +886-2-2218-2360
 +886-2-2218-2313
 services@optoma.com.tw

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79
Wing Hong Street, Cheung Sha
Wan, Kowloon, Hong Kong
www.optoma.com.hk

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District Shanghai,
200052, China
www.optoma.com.cn

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375

Zertifizierungs- und Sicherheitshinweise

Dieser Anhang führt die allgemeinen Hinweise zu dem Projektor auf.

FCC-Hinweis

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohnanlagen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Allerdings ist nicht garantiert, dass es in bestimmten Einrichtungen nicht doch zu Störungen kommen kann. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht von demselben Stromkreis wie die Steckdose des Empfängers versorgt wird.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Vorsicht

Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom Hersteller zugelassen sind, können die FCC-seitige Berechtigung zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

Betriebsbedingungen

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen.
2. Das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.

Hinweis: Anwender in Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMV-Richtlinie 2004/108/EG (inklusive Änderungen)
- Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG
- R & TTE-Richtlinie 1999/5/EG (wenn das Produkt über HF-Funktionen verfügt)



Anweisungen zur Entsorgung

Entsorgen Sie das elektronische Gerät nicht mit dem Hausmüll zusammen. Bitte recyceln Sie das Gerät, um die Umweltbelastung zu minimieren und die Umwelt zu schützen.

