

# Blinky61

HerrMueller(c)2011

**Blinky61 ist ein vielseitiges Blink- oder Lauflicht mit 6 Leds.**

**Funktionen:** [...] → Nummer über Taste direkt anwählbar

- 31 Effekte [1..31]
  - 16 Blink- oder Lauflichteffekte
  - normale [1..16] und inverse [17..31] Darstellung
  - Einstellungen für Effekt [1..15] gelten auch für [17..31]
  - alle Effekteinstellungen werden gespeichert.
- Automatischer Durchlauf [32] der Effekte (1-31)
  - mit einstellbarer Wiederholungszahl [1..63] bis zum nächsten Wechsel
- Geschwindigkeit [1..16] für jeden Effekt [1..16] einzeln wählbar
- Hin- oder Hin- und Rücklauf für jeden Effekt [1..16] einzeln wählbar
- 1 programmierbarer Geschwindigkeitsverlauf (16 Werte)
  - nach jedem Durchlauf wird der nächste Geschwindigkeitswert geladen
  - für jeden Effekt [1..16] einzeln zuschaltbar
- einstellbarer Effekt [1..32], der nach dem Einschalten angezeigt wird
- 2 Betriebsmodi
  - Kindermodus: jeder Tastendruck schaltet einen Effekt weiter (außer Setup [40])
  - Expertmodus: freie Anwahl der einzelnen Effekte
- einstellbare automatische Abschaltung
- komplizierte Bedienung
  - alle Funktionen und Werteeingaben [1..63], sowie das Menu System müssen mit nur einer Taste und 6 LEDs ausgewählt und eingegeben werden.
- Tastenbedienungs-Übungsprogramm

# Bedienung:

Alle Werteeingaben erfolgen mit nur einer Taste. Es werden 3 verschiedene Tastendrucke unterschieden:

	Wert
1. [K] kurz → < 0.4 sek	= +1
2. [L] lang → 0.4 sek – 2.4 sek	= +5
3. [K][L] kurz, dann lang	= +10
Sonderfunktion:	
[GL] ganz lang → > 2.4 sek	= 63 ausschalten

Es können beliebige Kombinationen gedrückt werden zB:

[K][K][K] = 3

[K][K][K][K][K][K] = 6

[L][K] = 6

[L][L] [K] = 11

[K][L] [K][L] [L] [K][K] = 27

[K][L] [K][L] [K][L] [K][L] =40

[K][L] [L] [K] =16

[L][K][K][L] = 16!

nach 0.9 sek 'Ruhe' wird der Wert übernommen.

## Kindermodus:

Alle Werteeingaben außer [40] schalten einen Effekt weiter.

[GL] schaltet Blinky61 aus.

## ExpertModus:

[1..31] Direktauswahl Effektnummer

[32] Automatischer Effektwechsel

[40] Setup

[GL] schaltet Blinky61 aus

## Setup: Aufruf mit [40]

Aufruf und Verlassen wird durch kurzen auf- und abschwellenden Balken angezeigt.

Wenn eine Eingabe erwartet wird, blinkt Led 6. Nach der Eingabe wird der Wert kurz binaer über die Leds angezeigt.

### [1] Kindermodus anschalten

Bsp: [40] [1]

### [2] Expertmodus anschalten

[40] [2]

### [3] Effektnummer beim Einschalten

[40] [3] [Effektnummer 1..32]

### [4] Wdh. Zähler für Autom. Effektwechsel. Gibt an, wie oft jeder Effekt angezeigt wird, bis ein Wechsel erfolgt.

[40] [4] [WdhZahl 1..63]

### [5] Eingabe Effekteigenschaften für die Effekte 1..16 (17..31)

[40] [5] [Effektnr. 1..16] [Funktion]

[40] [5] [Effektnr. 1..16] [1] : Hin- und Herlauf

[40] [5] [Effektnr. 1..16] [2] : nur Hinlauf

[40] [5] [Effektnr. 1..16] [3] : Geschw.verlauf an

[40] [5] [Effektnr. 1..16] [4] : Geschw.verlauf aus

[40] [5] [Effektnr. 1..16] [5] [Geschw. 1..16]: Setzt die  
Geschwindigkeit

### [6] Eingabe der 16 Werte des Geschwindigkeitsverlaufs.

Werte können nacheinander ab einer Startposition eingegeben werden. Ende nach Wertposition 16. Abbruch durch Eingabe eines Geschwindigkeitswerts über 16 zB. 20

[40] [6] [Startpos] [Geschw. 1..16] [Geschw. 1..16] ...

zB:

Eingabe aller 16 Werte: 1 3 5 7 9 11 14 15 15 14 11 9 7 5 3 1

[40] [6] [1] [1][3][5][7][9][11][14][15][15][14][11][9][7][5][3][1]

Eingabe Position 5-7: 2 4 6

[40] [6] [5] [2][4][6] [20] (Abbruch)

**[7] Eingabe der automatischen Abschaltzeit in min (ungefähr) nach dem letzten Tastendruck**

1 = automatische Abschaltung abschalten

[40] [7] [20] (20 min nach dem letzten Tastendruck abschalten)

## **Tastenbedienungs-Übungsprogramm:**

Wenn beim Anlegen der Betriebsspannung die Taste gedrückt ist, wird das Übungsprogramm gestartet.

Zur Prüfung der richtigen LED Verdrahtung leuchten nacheinander LED 1 – LED 6 auf.

Danach blinkt LED 6. Die Blinkdauer von LED 6 (450ms) zeigt die Schwelle zwischen kurzem und langem Tastendruck. Es können nun Werte eingegeben werden, die dann binär mit den Leds angezeigt werden.

Das Programm wird mit [40] beendet.

**Viel Spaß beim Spielen**

**herrmueller** 11/2011