

Zählweise

		Absender	Empfänger	Telegrammtyp	Offset	Datenbytes															Prüfsumme	
						Solltemperatur Warmwasser (10°C)	Isttemperatur Warmwasser 20,2°C		Isttemperatur Warmwasser 20,2°C													
Daten	Dezimal	08	00	34	00	0a	00	ca	00	ca	00	00	00	03	ff	01	5d	eb	00	16	fd	30
Daten	Hexadezimal	8	0	52	0	10	0	202	00	202	00	00	00	03	256	1	93	235	00	22	253	48
Position	Dezimal	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Position	Hexadezimal	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	11	12	13	14	15

„Start“ ist die Startposition. In Diesem Fall bei Warmwasser „6“

„Bit“ ist die Position des Bits in dem Wert. Dieser Wert hat nur ein Bedeutung bei Werten größer 0

„Bytes“ ist die Anzahl der Bytes die zusammen gehören. Die „2“ bei diesem Beispiel bedeutet dass die Bytes 6 und 7 zusammen gehören. Das erste Byte ist das Highbyte. Also Byte „6“ 256 + Byte „7“. => 0 \* 256 + 202 = **202**

„Divisor“ wird benötigt um den Messwert zu berechnen. In diesem Fall „10“ also 202 / 10 = **20,2**

„Linie“ ist die Darstellung der Kurve. „1“ ist eine analoge Linie in der die Messpunkte einfach direkt verbunden werden.

Bei der Digitalen Linie „2“ wird der alte Wert beibehalten und eine waagerecht Linie gezeichnete, bis ein neuer Wert kommt. Dann wird die Linie senkrecht hoch oder runter bis zum neuen Wert gezeichnet. Die Linie sieht also wie eine Treppe aus.

Im **HEX-Modus** werden für jedes Byte zwei Zeichen ASCII-codiert mit anschließendem Leerzeichen übertragen. Beim letzten Wert wird statt des Leerzeichen ein CR und ein LF übertragen. Also für den Wert **56** die Bytes **0x35, 0x36** und **0x20**. Als letztes Byte im Telegramm dann also **0x35, 0x36, 0x0d, 0x0a**.

Im **RAW-Modus** werden erst die Bytes 0xAA und 0x55 übertragen. Dann kommt das eigentliche EMS-Telegramm. Dann kommt ein 0-Byte gefolgt von einem Längenbyte. Die beiden Bytes sind wieder 0xAA und 0x55.