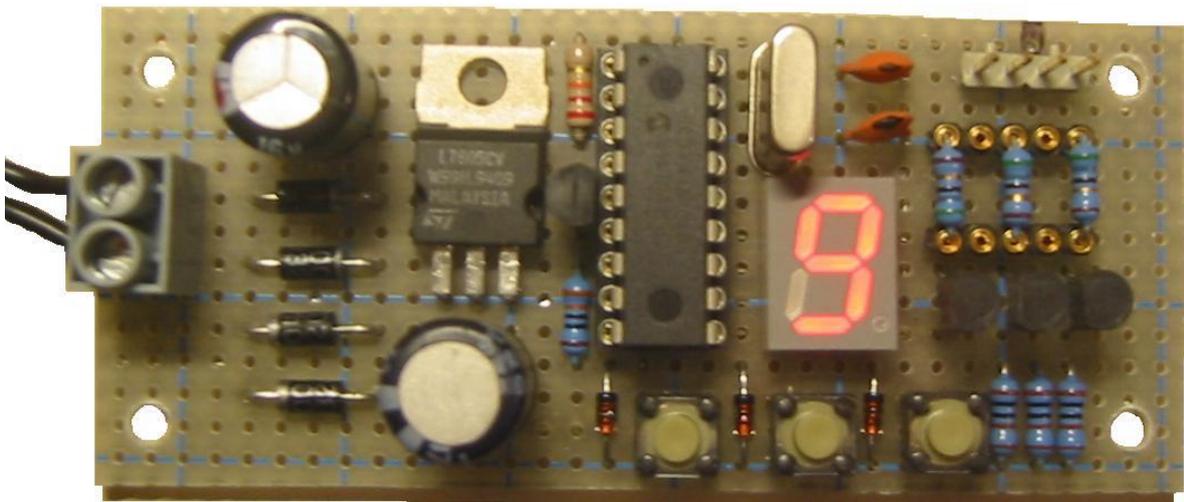


LED Lichteffektgerät RGB 3

Bedienungsanleitung



Technische Daten:

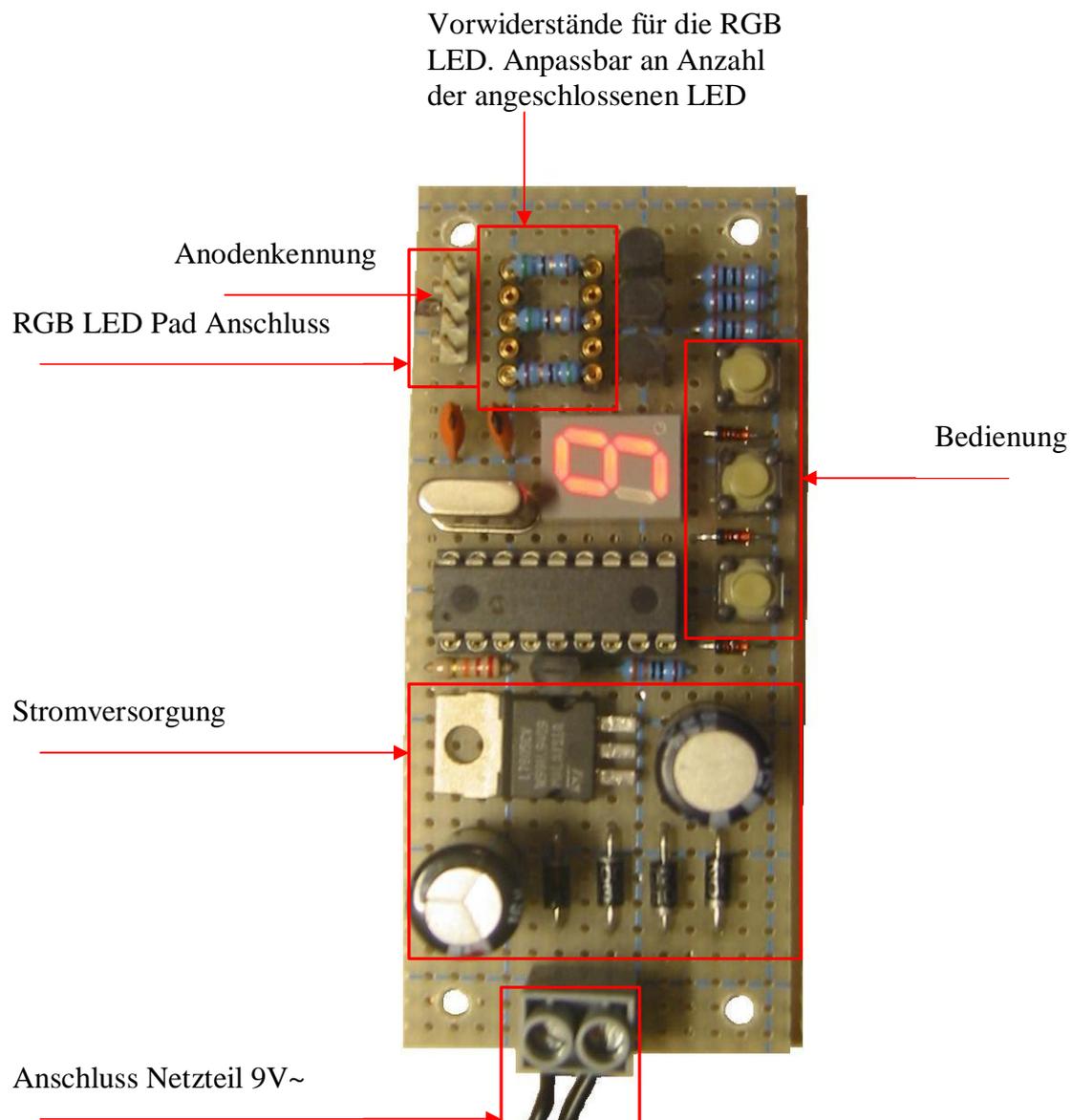
Betriebsspannung.....: 9 – 20V~/=

Stromaufnahme.....: ca. 100mA

Ausgang.....: Rot/Grün/Blau LED mit gem. Anode

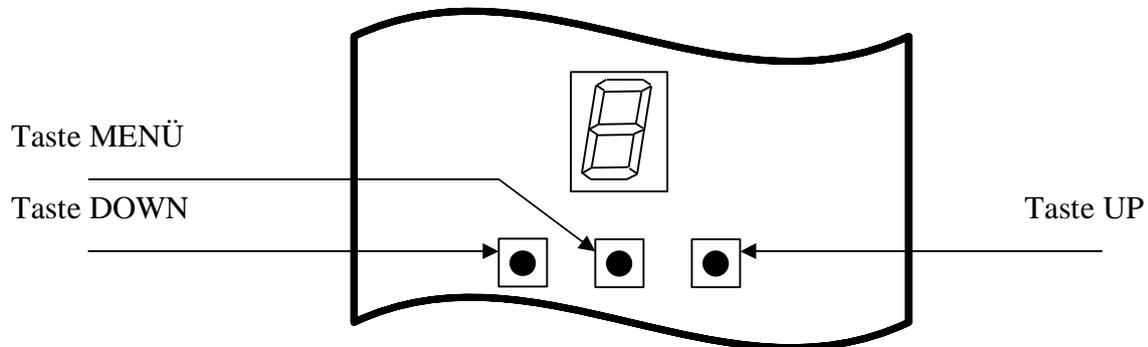
Abmessungen.....: 38 x 86 mm

Überblick:



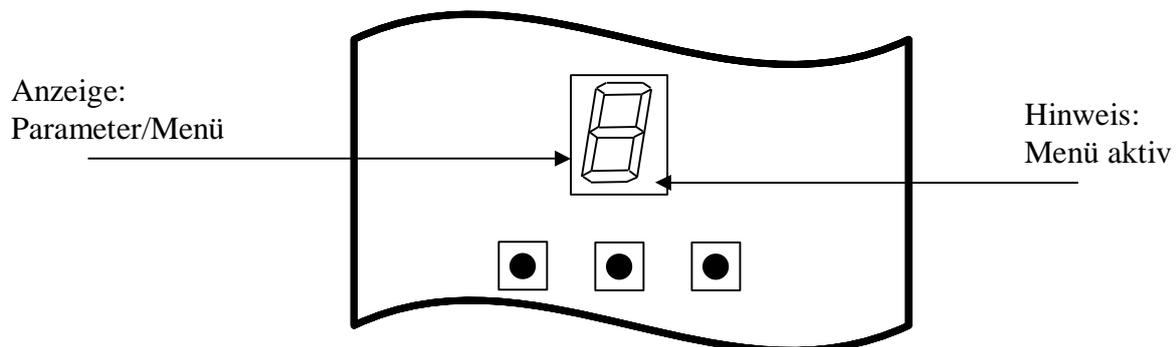
Bedienelemente:

Im folgenden Bild ist die Frontseite des RGB 3 dargestellt. Es kann mit den 3 Tasten vollständig bedient werden. Diese sollen hier kurz vorgestellt werden.



Darstellung:

Weiterhin ist eine 7-Segment Anzeige zur Darstellung der Parameter und/oder des Menüpunktes integriert. Zur Unterscheidung zwischen beiden Anzeigemodi dient der Punkt, ist er aktiv bedeutet dies, Anzeige des Menüpunktes. Erlischt er bedeutet dies, der einzustellende Parameter wird angezeigt.



Tastenbedienung:

Mit den Tasten UP/DOWN kann der jeweilige Parameter in seinem Wert verändert werden. Mit der Taste MENÜ wird der Menüpunkt ausgewählt. Dabei kann hier das Menü durch mehrmaliges Drücken nur in Aufwärtsrichtung durchlaufen werden. Nach ca. 2 Sekunden erlischt der Punkt, nun wird der Parameterwert angezeigt. Die Einstellungen können mit UP&DOWN vorgenommen werden.

Hinweis: die 2 Sekunden müssen nicht abgewartet werden um den Parameter anschließend verstellen zu können. Bei Betätigung der Tasten UP/DOWN bevor die Menüanzeige beendet ist, wird sofort der Parameterwert angezeigt und ist einstellbar.

Menüstruktur:

Das Menü besteht aus insgesamt 8 Punkten die von 0 bis 7 nummeriert sind. Dabei ist nach dem Einstecken/Einschalten immer der Menüpunkt 0 aktiv. In der unten stehenden Tabelle sind alle Menüpunkte, deren Bezeichnung und Einstellungsbereiche kurz aufgelistet.

| Menüpunkt: | Bezeichnung: | Wertebereich: | Kurzbeschreibung Parameter: |
|------------|--------------|---------------|--|
| 0. | Speed | 0-9 | 9 -> langsam / 0 -> schnell |
| 1. | Rise | 0-9 | 9 -> maximale Andimmdauer 0 -> keine Andimmung |
| 2. | Hold | 0-9 | 9 -> maximale Leuchtzeit 0 -> nach Andimmen sofort Abd. |
| 3. | Fall | 0-9 | 9 -> maximale Abdimmdauer 0 -> keine Abdimmung |
| 4. | Down | 0-9 | 9 -> maximale Dunkelzeit 0 -> nach Abdimmen sofort And. |
| 5. | Shift | 0-7 | 0 -> frühester Startpunkt einer Leuchtphase eines Kanals zum nächsten. 7 -> spätester Startpunkt einer Leuchtphase eines Kanals zum nächsten. |
| 6. | Defaults | 0-3 | Verschiedene Einstellungen der Menüpunkte 0-5 |
| 7. | Reset | keinen | Bei erlöschen des Punktes (Reset) |

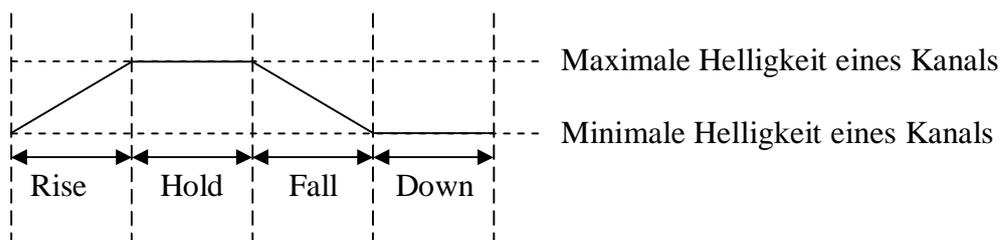
Menüpunkt 0. Speed

Mit Menüpunkt 0 wird die Geschwindigkeit eingestellt. Parameter auf 0 ist die höchste Geschwindigkeitsstufe, 9 die kleinste.

Menüpunkt 1. - 4. Timing

Hier werden die Kanalparameter/-Zeiten eingestellt. Eine Phase besteht immer aus 4 Zeiten:

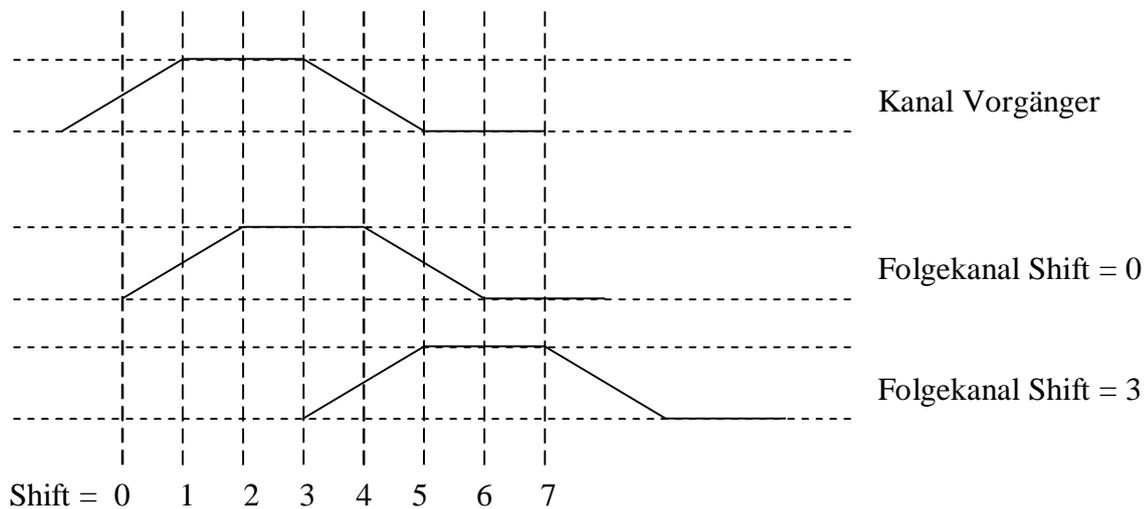
- Andimmzeit (Rise)
- Leuchtzeit (Hold)
- Abdimmzeit (Fall)
- Dunkelzeit (Down).



Bei jedem Kanal werden diese Zeiten gleichzeitig verändert, so bleibt das Laufbild immer gleichmäßig. Alle 6 Kanäle sind in der Software hintereinander „geschaltet“.

Menüpunkt 5. Shift

Mit diesem Parameter werden die Startzeitpunkte eines Kanals in Bezug zu seinem „Vorgänger Kanal“ verändert. Es ist hier möglich alle Kanäle fast Zeitsynchron zu starten und zu stoppen, oder sie so weit auseinander zu ziehen, dass sie wirklich hintereinander arbeiten. Mit diesem Menüpunkt wird die Farbmischung erzielt.



Menüpunkt 6. Defaults

Hier können 4 vordefinierte Lichteffekte ausgewählt werden. Sie verändern die Parameter 0-5 im Menü. Nach Auswahl des Punktes werden die momentanen Einstellungen der Punkte 0-5 im Menü überschrieben.

Menüpunkt 7. Reset

Bei betätigen des Punktes 7 (Reset) wird die Dimmroutine zurückgesetzt und das Lauflicht startet neu, alle Einstellungen werden beibehalten, dieser Punkt ähnelt dem Steckerziehen, und ist weniger zu beachten.

Sonstiges:

Das Display erlischt 60 Sekunden nach der letzten Änderung, zusätzlich werden dabei die aktuell vorgenommenen Einstellungen intern gespeichert und sind nach dem nächsten Einstecken wieder vorhanden. Wird nichts verändert, wird auch nichts gespeichert.

Oldenburg Apr. 2007

basierend auf LEG 6, 6 Kanal Lauflicht zur Motorsimulation