

LICHTPROJEKT

1 Projekt

Das Projekt besteht aus einer Basisstation ,3 Dimmern und einer PC Software und dient zum steuern von bis zu 6 Scheinwerfern über DMX.

Verwendete Tools:

Hardwaredesigns	Eagle
PC Software	Visual C++
Atmel Studio 6.1	

2 Basis

Die Basis besteht aus einem Arduino Mega2560 und zusätzlich ein DMX Shield mit zwei DMX Transmittern (galvanisch getrennt) und einem RFM70 ,der Befehle von bis zu drei Dimmern verarbeiten kann und über DMX Steuerbefehle sendet.

Vom Arduino verwende ich nur die Hardware und die USB Schnittstelle.Über eine eigene PC Software (Visual C++) steuere ich das Arduinoboard an.

3 Dimmer

Der Dimmer besteht aus einem RFM70 Funkmodul mit einem ATTINY84 Processor und arbeitet mit 2 Mignon (AA) Batterien.Der Dimmer besteht aus einem Poti und einen Schalter und gibt Parameterwerte an die Basis.