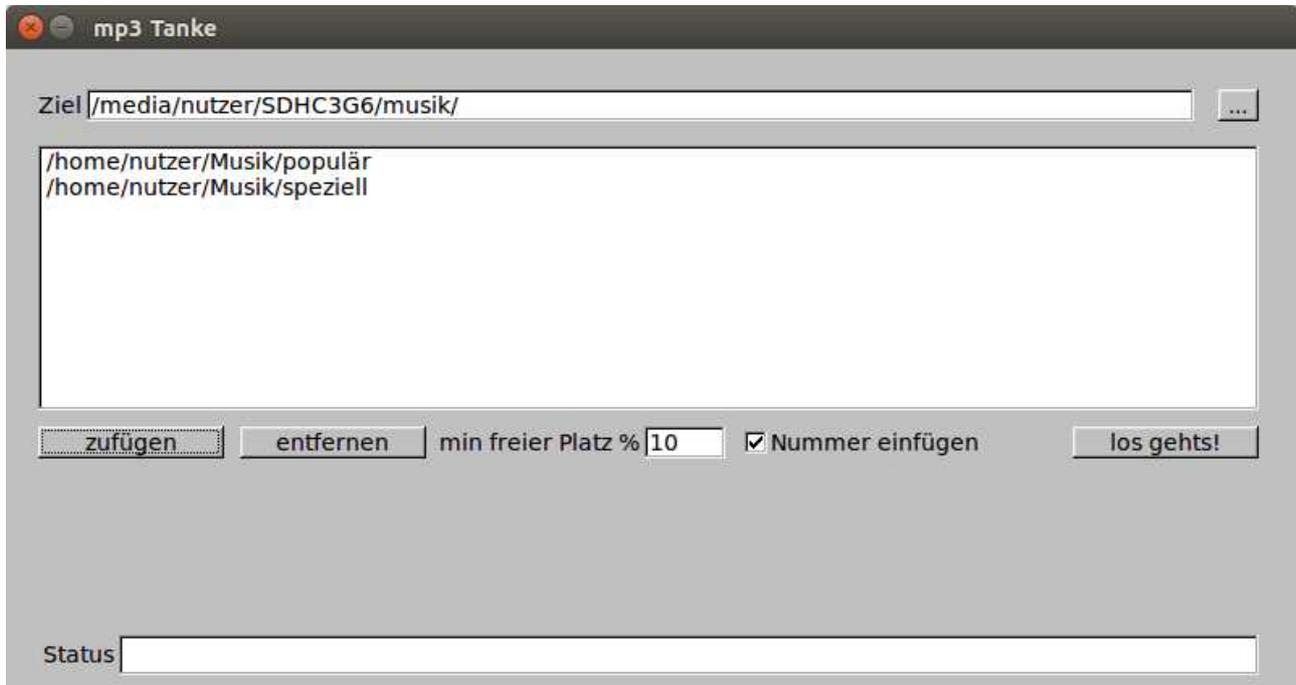


Bespielen von Datenträgern für MP3-Abspielgeräte in zufälliger Reihenfolge



Zielverzeichnis

Hier wird das Verzeichnis ausgewählt, in das alle Dateien kopiert werden sollen;

Quellverzeichnisliste

Hier erscheinen die ausgewählten Quellverzeichnisse. Jedes dieser Verzeichnisse wird rekursiv, einschließlich aller Unterverzeichnisse nach Dateien durchsucht (derzeit noch keine Filterung nach Typ);

Zufügen-Schaltfläche

Mit Hilfe eines „Datei öffnen“-Dialogs, wird/werden der Quellverzeichnisliste die gewünschten(n) Verzeichnisse zugefügt. Versehentlich zugefügte Verzeichnisse können in der Liste markiert, und mit der „entfernen“-Schaltfläche wieder entfernt werden;

verbleibender Platz

Hier kann (in Prozent) festgelegt, wie viel Platz auf dem Zieldatenträger verbleiben soll. Wird dieser Wert unterschritten, wird der Kopiervorgang abgebrochen und die Liste geleert;

Nummer einfügen

Ist diese Checkbox aktiv, wird vor den Dateinamen der Zieldatei, die laufende Nummer als vierstellige Dezimalzahl gesetzt. Damit ist auch bei Abspielgeräten, welche die Dateien nach Namen sortieren, die gewünschte Reihenfolge gewährleistet.

Plattformen

Linux

Das Programm wurde mit Hilfe des FLTK-Rahmenwerks, unter Linux geschrieben und verwendet.

Dazu ist das fltk zu installieren (bei Debian/Ubuntu, z.B):

```
sudo apt-get install libfltk1.3-dev  
sudo apt-get install libx11-dev
```

im Verzeichnis „src“ befindet sich das Shellsript „c“, welches die Compilierung ins Verzeichnis „../bin“ ausführt (ggf. vorher mit „chmod u+x c“ vorher ausführbar machen);

Windows

Die Compilierung wird durch die Batchdatei „c.bat“ gestartet; Voraussetzung:

- c-Compiler „gcc“;
- Kompatibilitätsschicht „msys“;
- FLTK-Framework.

Die ausführbare Datei „mp3tank.exe“ wird ins Verzeichnis „..\win32bin“ geschrieben.

Getestet bisher unter WinXP(32) und W7(64).