/\*

\* Tabellen\_Sprung.asm

benutzung der Tabelle Sprung

.def tmp = r16

.def schleife = r17

.def Schalter = r18

.EQU Portein = PORTD

.EQU PINein = PIND

.equ led1 = PIND1

.equ led2 = PIND2

.equ Portaus = PORTB

main:

/\* Initialiesierung \*/

ldi tmp, low(ramend)

out spl, tmp

ldi tmp, 0xFF ; Alle Pins am Port B durch Ausgabe von 0xFF ins

out DDRB, tmp ; Richtungsregister DDRB als Ausgang konfigurieren

clr tmp ; Alle Pins am Port D durch Ausgabe von 0x00 ins

out DDRD, tmp ; Richtungsregister DDRD als Eingang konfigurieren

ser tmp ; Pulup für die Taster

out Portein, tmp

clr tmp

out Portaus, tmp ; led löschen

out PIND, tmp

loop:

Ldi ZH,High(meinTab) ; High Adresse der Tabel

ldi ZL, low(meinTab) ; Low Adresse der Tabel

andi tmp,0x0f ; Lösche die obere Bits

add ZL,tmp ; Adiere Portklavierstand zu Tabellenadress

in tmp,PIND ; Pin Laden in tmp

adc ZH, tmp ; in ZH übertragen

sbic tmp, ## ;

icall

rjmp loop

meinTab:

rcall Pos\_0

rcall Pos\_1

rcall Pos\_2

rcall Pos\_3

rcall Pos\_4

ret

Pos\_0:

ret

Pos\_1:

ret

Pos\_2:

ret

Pos\_3:

ret

Pos\_4:

ret