

```

;-----
;für die Umrechnung
.DEF DividentHigh = R19
.DEF DividentLow  = R20
.DEF DivisorHigh  = R21
.DEF DivisorLow   = R22
.DEF RestHigh     = R23
.DEF RestLow      = R24
.DEF Schleife     = R25

;-----
;
;
;

;16DIV16:
    CLR    RestLow
    CLR    RestHigh
    LDI     Schleife,16

Loop16:
    LSL     DividentLow
    ROL     DividentHigh ; man nehme etwas mehr vom Dividenten
    ROL     RestLow
    ROL     RestHigh

    cp      RestHigh,DivisorHigh ; vergleiche High-Bytes
    breq    Test2 ; wenn gleich
    brlo    Skip16 ; wenn kleiner
    rjmp    groesser; ansonsten kanns nur größer sein
Test2:
    cp      RestLow,DivisorLow ; vergleiche Low-Bytes
    brlo    Skip16 ; wenn kleiner
groesser:
    SUB     RestLow, DivisorLow ; Abziehen und
    SBC     RestHigh, DivisorHigh
    INC     DividentLow ; 'Bit 0' setzen da von LSL Null
Skip16:
    DEC     Schleife
    BRNE    Loop16

; am Ende steht das Ergebnis in Divident
; und der Rest in Rest

;RET

```