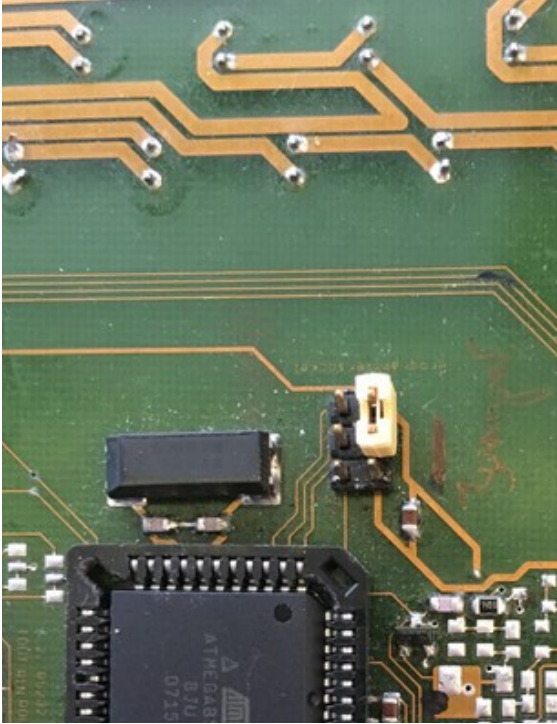


Jumper

Der Jumper wird auf dem Programmiersockel gesteckt und ermöglicht die Auswahl der Anzeigedauer (8 Sekunden oder 20 Sekunden)

Dauer	Bild
8 Sekunden	 <p>Jumper kann bei 8 Sekunden auch ungesteckt bleiben</p>
20 Sekunden	