

```

/***** C-Programm
*****
** Programmname: Elektronisches Würfelspiel
*****
** Beschreibung:
**
**
*****
**
**
** Autor:Carsten Stulgies Datum:23 .12.2009
*****
**
**
/**** globale Konstantendeklaration
*****/
/**** globale Variablendeklaration
*****/
sfr Steuer=0x90;
sfr Anzeige=0x0A0;
sfr Schalter=0x80;
char Würfel[5]={0x10,0x08,0x04,0x02,0x01}; //die 5 würfel

sbit würfel0=Schalter^0;
sbit würfel1=Schalter^1;
sbit würfel2=Schalter^2;
sbit würfel3=Schalter^3;
sbit würfel4=Schalter^4;

//Zahl 1 2 3 4 5 6
char code muster [6]={0x08,0x01,0x09,0x03,0x0B,0x07};
/**** Funktionen
*****/
/**** Hauptprogramm
*****/
main()
{
while(1) // Endlosschleife => Programmabbruch mit RESET
{
muster[1];

} // Ende der Endlosschleife
} // END MAIN

```