

DrehA:

```
        sbrc R2, 0
        reti
    push AL
    in AL,SREG
    push AL
    in AL, PINC          ;lese Drehgeber B
    sts MPinB, AL      ;sichern
        ldi AL, 1
        mov R2, AL
    pop  AL
    out  SREG,AL
    pop AL
    reti
```

DrehB:

```
        sbrs R2, 0
        reti
    push AL
    in AL,SREG
    push AL
    push AH
        ldi AL, 0
        mov R2, AL
    in AL, PINB
    sbrs AL, 0          ;Überspringe, wenn A vom Drehgeber = 1
    rcall DrehB1       ;nur, wenn A vom Drehgeber = 0

    pop  AH
    pop  AL
    out  SREG,AL
    pop AL
    reti
```

DrehB1:

```
    lds AL, MPinB      ;zeigt die Richtung der Drehung

    cbi PORTC, 6       ;Setze Richtung auf 0
    sbrc AL, 0         ;Richtung vom Drehgeber
    sbi PORTC, 6       ;Setze Richtung

    pushw z
    rcall Schritt
    popw z
    ret
```

**Hier eigenes Programm einsetzen
und mit ret abschließen**