

320x240 LCD Controller

- LCD Controller für ein 320x240 4bit LCD
- Schnittstelle: UART (einstellbare Baudrate)
- Textausgabe mit 16 x 24 Schriftart
- modifizierter ASCII Zeichensatz (128 Zeichen)
- 20 x 10 Zeichen
- Cursor
- Invertierung von einzelnen Zeilen möglich



Befehl	Parameter	Beschreibung
1		Cursor auf (0,0) setzen
2		Displayspannung aus
3		Displayspannung an
4		Cursor aus
6		Blockcursor anzeigen
7		Blinkenden Blockcursor anzeigen
8		Backspace
10		Cursor eine Zeile nach unten
11		Zeichen an Cursorposition löschen
12		Komplettes Bild löschen
13		Cursor an Zeilenanfang setzen
15	Kontrast	Kontrast einstellen (0-100)
17	X, Y	Textcursor auf (x,y) setzen
31	Zeile, AnAus	Schaltet die Invertierung einer Zeile an oder aus
32-159		Zeichen an Cursorposition zeichnen, Cursor erhöhen.

Die Fusebits müssen auf externen Quarz gestellt werden. Und da die Frequenz >8MHz ist, CKOPT nicht vergessen zu setzen! Um einen sicheren Betrieb zu gewährleisten sollte man auch die BOD auf 4V einschalten.

Hinweis: Häkchen bedeutet 1, also unprogrammed !

Low	High
<input checked="" type="checkbox"/> 0: CKSEL0	<input checked="" type="checkbox"/> 0: BOOTRST
<input checked="" type="checkbox"/> 1: CKSEL1	<input type="checkbox"/> 1: BOOTSZ0
<input checked="" type="checkbox"/> 2: CKSEL2	<input type="checkbox"/> 2: BOOTSZ1
<input checked="" type="checkbox"/> 3: CKSEL3	<input checked="" type="checkbox"/> 3: EESAVE
<input checked="" type="checkbox"/> 4: SUT0	<input type="checkbox"/> 4: CKOPT
<input checked="" type="checkbox"/> 5: SUT1	<input type="checkbox"/> 5: SPIEN
<input type="checkbox"/> 6: BODEN	<input checked="" type="checkbox"/> 6: WDTON/JTAGEN
<input type="checkbox"/> 7: BODLEVEL	<input checked="" type="checkbox"/> 7: RSTDIBL/OCDEN

