

Befehlsfolge:

AA	AA	Modul	Ausgang	Befehl	Wert	
		1-128	1-24			Bei neu programmiertem Atmega steht die Adresse auf 255.
				0	0-255	für den angegebenen Ausgang die Helligkeit für AUS einstellen (default 0)
				1	0-255	für den angegebenen Ausgang die Helligkeit für EIN einstellen (default 128)
				2	0-255	für den angegebenen Ausgang die Blendzeit in Richtung AUS einstellen 0=schnell - 255=langsam
				3	0-255	für den angegebenen Ausgang die Blendzeit in Richtung EIN einstellen 0=schnell - 255=langsam
				4	0-1	angegebenen Ausgang auf AUS schalten, 0=sofort - 1=blenden
				5	0-1	angegebenen Ausgang auf EIN schalten, 0=sofort - 1=blenden
				6		
				7		
				8		
				9		
				10		
				11	1-255	angegebenen Ausgang blinken lassen, Intervaldauer von 1-255, 0=Aus
				12	1-255	angegebenen Ausgang zufällig flackern lassen, Geschwindigkeit von 1-255, 0=Aus
				13	1-255	Ausgänge 16-23 als "Baustellenblitzer", Geschwindigkeit von 1-255, 0=Aus
				14	1-255	Ausgänge 0-9 als Ampel, Intervaldauer von 1-255, 0=Aus (0,1,2 = Ampel 1; 3,4,5=Ampel 2; 6,7=Fussgänger 1; 8,9=Fussgänger 2)
				15	1-255	Ausgänge 10+11 Wechselblinker, Intervaldauer 1-255, 0=Aus
				16	1-255	Ausgänge 12+13 Wechselblinker, Intervaldauer 1-255, 0=Aus
				17	1-255	Ausgänge 14+15 als Radarblitzer, Zufallsinterval zwischen 1-255, 0=Aus
				18		
				19		
				20		
				21	0-255	Haus 1 starten, Ausgänge 0-3, wechselt zufällig in der Zeit von 0-255s den Zustand der Ausgänge, danach keine Änderung (Lichter bleiben zufällig an)
				22	0-255	Haus 1 beenden, schaltet die Ausgänge zufällig in der Zeit von 0-25,5s ab
				23	0-255	Haus 2 starten, Ausgänge 4-7
				24	0-255	Haus 2 beenden
				25	0-255	Haus 3 starten, Ausgänge 8-11
				26	0-255	Haus 3 beenden
				27	0-255	Haus 4 starten, Ausgänge 12-15
				28	0-255	Haus 4 beenden
				29		
				30		
				31		
				32		
				33		
				34		
				35		
				36		
				37		
				38	x	alle Ausgänge auf AUS, Programme ausschalten
				39	x	alle Ausgänge auf EIN, Programme ausschalten
				40	x	aktuell eingestellte Helligkeiten, Zeiten und Programme im EEPROM speichern
				41	x	Controlbyte 1, Bit 0: Bit1: Bit2: Bit3: Bit4: Bit5: Bit6: Bit7: Bit8:
				42	1-	OPT1 setzen:
				43	1-	OPT2 setzen:
				60	x	Controlbyte lesen
				61	x	OPT1 lesen
				62	x	OPT2 lesen