

Notizen zu KiCad Shortcuts Version: (2014-04-15 BZR 4803)-product Release buildAutor: Bernd Wiebus
Lizenz: CC0

KiCad besitzt eine ganze Anzahl von Shortcuts/Hotkeys. Diese lassen sich editieren, abspeichern und importieren.

Dieses erfolgt in EEschema, dem Symboleditor und in PCBnew in der oberen Menueleiste unter "Einstellungen" > "Tastaturbefehle" ("Preferences" > "Hotkeys"). Dort finden sich weitere Menüpunkte, um eine Liste der verfügbaren Hotkeys anzuzeigen, die Hotkeys zu editieren oder um sie zu exportieren oder importieren.

Eine Liste der aktuell verfügbaren Hotkeys erhält man mit "?".

Allgemeine Hotkeys:

Es gibt eine Reihe von Hotkeys, die in EEschema, dem Symboleditor und PCBnew gleich sind:

Help (this window)	?
Zoom In	F1
Zoom Out	F2
Zoom Redraw	F3
Zoom Center	F4
Fit on Screen	Home
Reset Local Coordinates	Space
Edit Item	E
Delete Item	Del
Rotate Item	R
Drag Item	G
Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Mouse Left Click	Return
Mouse Left DClick	End

Die anderen variieren je nachdem, in welcher Umgebung man sich befindet.

Ein wichtiger Hotkey in PCBnew ist "T". Wird "T" gedrückt, poppt ein Fenster auf, in dem nach dem Referenzbezeichner des Bauteils gefragt wird. Den gibt man ein, drückt <Enter> und der Footprint des Bauteiles hängt am Mauszeiger. Das ist eine wichtige Funktion beim Plazieren der Bauteile.

Die Hotkeyfunktionen können editiert, exportiert und importiert werden. Die Files, die beim Export angelegt werden, haben die Endung ".key". Es sind reine Textfiles. Die Syntax variiert aber leicht zwischen denen für EEschema und PCBnew (BZR4803) (PCBnew wurde erheblich überarbeitet). Für den Symboleditor wird das gleiche File verwendet wie für EEschema, und entsprechend für den Moduleditor das gleiche File wie für PCBnew, obwohl davon nur Teilmengen zur Verfügung stehen.

Listen der Hotkeys:**EESchema** Version: (2014-04-15 BZR 4803)-product Release build

Hotkeys List

Help (this window)	?
Zoom In	F1
Zoom Out	F2
Zoom Redraw	F3
Zoom Center	F4
Fit on Screen	Home
Reset Local Coordinates	Space
Edit Item	E
Delete Item	Del
Rotate Item	R
Drag Item	G
Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Mouse Left Click	Return
Mouse Left DClick	End
Save Schematic	Ctrl+S
Load Schematic	Ctrl+L
Find Item	Ctrl+F
Find Next Item	F5
Find Next DRC Marker	Shift+F5
Find and Replace	Ctrl+Alt+F
Repeat Last Item	Ins
Move Block -> Drag Block	Tab
Save Block	Ctrl+C
Move Schematic Item	M
Copy Component or Label	C
Add Component	A
Add Power	P
Mirror X Component	X
Mirror Y Component	Y
Orient Normal Component	N
Edit Component Value	V
Edit Component Reference	U
Edit Component Footprint	F
Begin Wire	W
Begin Bus	B
End Line Wire Bus	K
Add Label	L
Add Hierarchical Label	H
Add Global Label	Ctrl+L
Add Junction	J
Add NoConnected Flag	Q
Add Sheet	S
Add Wire Entry	Z

Add Bus Entry	/
Add Graphic PolyLine	I
Add Graphic Text	T

Library Editor Version: (2014-04-15 BZR 4803)-product Release build

Hotkeys List	
Help (this window)	?
Zoom In	F1
Zoom Out	F2
Zoom Redraw	F3
Zoom Center	F4
Fit on Screen	Home
Reset Local Coordinates	Space
Edit Item	E
Delete Item	Del
Rotate Item	R
Drag Item	G
Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Mouse Left Click	Return
Mouse Left DClick	End
Save Lib	Ctrl+S
Create Pin	P
Repeat Pin	Ins
Move Library Item	M

PCBnew Version: (2014-04-15 BZR 4803)-product Release build

Hotkeys List	
Help (this window)	?
Zoom In	F1
Zoom Out	F2
Zoom Redraw	F3
Zoom Center	F4
Zoom Auto	Home
Switch Units	Ctrl+U
Reset Local Coordinates	Space
Set Grid Origin	S
Reset Grid Origin	Z
Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Mouse Left Click	Return
Mouse Left DClick	End
Track Display Mode	K
Delete Track or Footprint	Del
Delete track segment	BkSp
Add new track	X

Add Through Via	V
Add Blind/Buried Via	Alt+V
Add MicroVia	Ctrl+V
Sel Layer and Add Through Via	<
Sel Layer and Add Blind/Buried Via	Alt+<
Switch Track Posture	/
Drag track keep slope	D
Place Item	P
Copy Item	C
Move Item	M
Flip Item	F
Rotate Item	R
Drag Footprint	G
Get and Move Footprint	T
Lock/Unlock Footprint	L
Save board	Ctrl+S
Save board as	Ctrl+Shift+S
Load board	Ctrl+L
Find Item	Ctrl+F
Edit Item	E
Switch to Copper layer	PgDn
Switch to Inner layer 1	F5
Switch to Inner layer 2	F6
Switch to Inner layer 3	F7
Switch to Inner layer 4	F8
Switch to Inner layer 5	F9
Switch to Inner layer 6	F10
Switch to Component layer	PgUp
Switch to Next Layer	+
Switch to Previous Layer	-
Add Module	O
Switch Track Width To Next	W
Switch Track Width To Previous	Ctrl+W
Switch Grid To Fast Grid1	Alt+1
Switch Grid To Fast Grid2	Alt+2
Switch Grid To Next	`
Switch Grid To Previous	Ctrl+`
Record Macro 0	Ctrl+0
Call Macro 0	0
Record Macro 1	Ctrl+1
Call Macro 1	1
Record Macro 2	Ctrl+2
Call Macro 2	2
Record Macro 3	Ctrl+3
Call Macro 3	3
Record Macro 4	Ctrl+4
Call Macro 4	4
Record Macro 5	Ctrl+5
Call Macro 5	5
Record Macro 6	Ctrl+6

Call Macro 6	6
Record Macro 7	Ctrl+7
Call Macro 7	7
Record Macro 8	Ctrl+8
Call Macro 8	8
Record Macro 9	Ctrl+9
Call Macro 9	9
Switch Highcontrast mode	H
Switch to default canvas	F9
Switch to Cairo canvas	F12
Switch to OpenGL canvas	F11

Footprint Editor: Version: (2014-04-15 BZR 4803)-product Release build

Hotkeys List	
Help (this window)	?
Zoom In	F1
Zoom Out	F2
Zoom Redraw	F3
Zoom Center	F4
Zoom Auto	Home
Switch Units	Ctrl+U
Reset Local Coordinates	Space
Set Grid Origin	S
Reset Grid Origin	Z
Undo	Ctrl+Z
Redo	Ctrl+Y
Mouse Left Click	Return
Mouse Left DClick	End
Move Item	M
Rotate Item	R
Edit Item	E
Delete Track or Footprint	Del
Save Module	Ctrl+S

